

# NoteCG Pro

Presentation 프로그램

## 사용 설명서



**BON**

**BON ELECTRONICS**

보은전자방송통신(주)

<http://www.bon.co.kr>

# 안 내

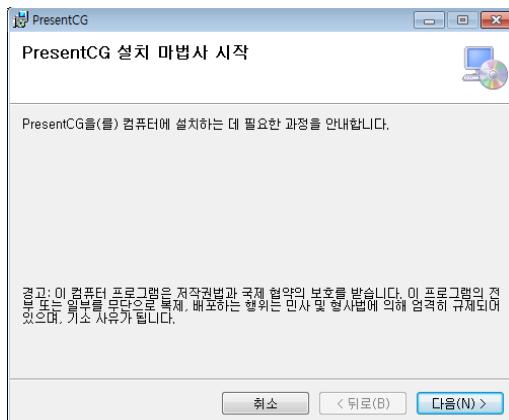
저희 제품을 구입해주셔서 진심으로 감사 드리며 사용 전에 설명서를 읽어 주시면 제품의 기능을 충분히 활용 하실 수 있고 궁금하신 사항은 항상 문의 바랍니다.

## 사용설명서를 읽기 전에

본 사용설명서는 비상업적인 용도 이외에는 BON 본사의 동의 없이 전체 또는 일부분에 대하여 인쇄, 복사, 복제, 전송, 공지, 공표 등의 작업을 할 수 없습니다.

본 제품에 사용하는 프로그램은 저작권 보호법에 의거 등록된 프로그램으로서 허가 없이 무단으로 복제 또는 배포, 사용 할 수 없으며 법적인 처벌을 받을 수 있습니다.

Copyright 1986 ~ 2018, BON Electro-Telecom Inc,  
All rights reserved.



## 프로그램 설치 및 사용시 주의사항

- ◆ 설치 전에 제품 설명서를 참고 하여 설치를 진행 하여 주십시오.
- ◆ 구입시 제공되는 프로그램 보안키(USB)는 분실되면 재 구입 하여야 하므로 분실 되지 않도록 하여 주십시오.
- ◆ 프로그램의 다양한 기능과 안정적인 동작을 위하여 권장 사양 이상의 시스템에 설치 바랍니다.  
(Direct X 11지원\_그래픽보드와 CPU사양확인)
- ◆ 프로그램 설치 와 관계없이 정품 송출모드의 사용은 보안 키를 해당 PC에 삽입 하므로 1대만 가능 합니다.
- ◆ 프로그램의 체험용/편집용은 홈페이지에서 내려 받아서 설치 사용하면 됩니다.  
체험용 프로그램은 일부 기능이 구현이 안 될 수 있습니다.
- ◆ 파일의 크기가 크거나 또는 다른 외장형 USB, HDD에 있는 경우에는 송출응답이 늦어 질 수 있습니다. PC의 기본 HDD에 이동, 저장하여 사용하여 주십시오.
- ◆ 프로그램의 안정적인 동작을 위해서 Windows 7의경우 윈도바탕화면의 설정은 기본 Basic테마를 사용 하여 주십시오.([투명도 있는 Aero테마는 사용금지](#))
- ◆ 출력 영상을 외부 믹서기에 연결하여 Overlay기능으로 사용시 권장제품인지 확인 하여 주십시오.
- ◆ 외부 동영상입력, 그래픽 출력추가(프레젠테이션 뷰) 장치 사용의 경우 PC의 성능이 충분한지 확인 후 사용 바랍니다. (CPU점유율, 메모리 사용량 등이 50%이하 권장)
- ◆ 지정되지 않은 애플리케이션(응용프로그램)의 설치는 권장 하지 않습니다. 제품의 오동작 등이 발생할 수 있으므로 홈페이지의 안내를 참고하거나 A/S고객 지원 팀에 문의 바랍니다.
- ◆ 프로젝트 폴더의 '삭제' 기능은 기본 작업폴더의 프로젝트 파일이 삭제 되므로 반드시 백업하였는지 확인바랍니다.
- ◆ 이동 저장된(내보내기)파일은 작업 메뉴에서 편집자동저장 등 간신이 안됩니다.
- ◆ CG페이지편집이나 배경 콘텐츠에 등록되는 배경이미지, PPT, 동영상 들은 16:9의 크기로 원본 비율은 유지된 상태로 화면크기에 맞추어 확대, 축소 조정 됩니다.
- ◆ 출력 장치가 외부 믹서기능이 있는 장치(BX-100, BVS-200)등의 제품을 사용시에도 USB보안 키를 사용해야 하며 출력은 HDMI CG신호의 YUVA형식으로 됩니다.



표시(주의, 경고, 참고사항), '고장수리에 대하여' 등의 내용은 사용 전에 반드시 확인하여 주십시오.

# 차례

안내

사용 설명서를 읽기 전에  
프로그램 설치, 사용시 주의사항

-----차례-----

1. 프로그램의 개요
2. 프로그램의 주요 특징
3. 프로그램 보안 키 및 업데이트에 대하여
4. 권장 PC시스템에 대하여
  - 4-1. 권장 시스템에 대하여
  - 4-2. 추가 프로그램의 설치 사용에 대하여
5. 프로그램의 설치
6. 컴퓨터의 설정
7. 프로그램의 실행
  - 7-1. 기본 메뉴 구성에 대하여
  - 7-2. 작업 창 크기 조절에 대하여
  - 7-3. 메인 메뉴(리본메뉴)에 대하여
  - 7-4. 프로그램 기본 사용에 대하여
8. 프로그램의 설정에 대하여
  - 8-1. 자동 복구파일 기능의 설정
  - 8-2. 단축키 설정에 대하여
  - 8-3. 비디오, 오디오 입력장치의 설정
  - 8-4. 출력 장치의 설정
  - 8-5. 기타 설정
  - 8-6. 템플릿 폴더의 지정
  - 8-6. 송출화면의 레이어에 대하여
9. 기본적인 송출기능에 대하여
10. 작업 메뉴에 대하여
  - 10-1. 프로젝트의 파일 메뉴에 대하여
  - 10-2. 프로젝트 폴더의 관리에 대하여
  - 10-3. 홈 메뉴에 대하여

- 10-4. 송출 화면 설정에 대하여
  - 10-5. 라이브 배경 송출에 대하여
  - 10-6. 페이지 편집에 대하여
  - 10-7. CG편집메뉴에 대하여
  - 10-8. 개체효과 설정에 대하여
  - 10-9. 개체 투명도 설정에 대하여
  - 10-10. 빠른 문자 편집에 대하여
- 
- 11. 배경 콘텐츠(핫 폴더) 창에 대하여
    - 11-1. 배경 탭에 대하여
    - 11-2. 배경 오디오 탭에 대하여
    - 11-3. 파워포인트 탭에 대하여
    - 11-4. 핫 폴더(사용자 폴더)에 대하여
  - 12. 단문 메시지 편집 송출에 대하여
  - 13. 로고 편집 송출에 대하여
  - 14. 템플릿 등록 및 편집사용에 대하여
  - 15. 프레젠테이션 뷰 출력에 대하여
- 
- 17. 교회 검색 송출에 대하여
    - 17-1. 교회용 DB구성
    - 17-2. DB검색 메뉴에 대하여
    - 17-3. 검색 페이지의 송출 설정에 대하여
    - 17-4. 빠른 템플릿 편집에 대하여
  - 18. 교회용 Data Base에 대하여
    - 18-1. DB의 수정, 저장을 하려면
    - 18-2. DB의 백업 관리에 대하여
  - 19. 원격 A/S지원에 대하여

※ 프로그램 정보표시

※ PC 시스템 권장사항

※ Hot Key List

## 1. 프로그램의 개요

NoteCG Pro는 사용이 쉽고 간편하게 동영상, 이미지 자료와 CG Title을 편집하고 합성 송출하는 프로그램으로 특히 송출 효과 및 외부 Live영상입력 및 간편한 교회 DB 검색출력, 실시간 편집 송출, 외부 MIX장비의 연결기능 등을 적용하여 경제적인 비용으로 안내, 홍보 및 교회 와 관공서 등에서 쉽게 설치 운용이 가능한 프레젠테이션 프로그램입니다.

## 2. 프로그램의 주요 특징

간편하게 PC에 설치하여 PC영상과 자막 합성 출력 기능

고 사양 SPEC이 필요 없는 PC만으로 구동 가능(i5, 4세대급 이상)

단문 메세지 즉시 송출기능

송출페이지의 다양한 효과적용

성경, 찬송가, 교독문, 복음성가 등의 DB검색 송출기능

동영상, 배경오디오, PPT파일 송출기능

템플릿 등록사용기능

라이브 배경(USB, 캡쳐)의 외부 동영상입력기능

프레젠테이터 뷰 출력 기능

빠른 문자 편집기능

송출 중 편집기능

스크롤 문자, CG텍스트 작성 시 문자 입력 기능

로고 편집 송출기능

콘텐츠 관리가 편리한 핫 폴더(사용자 지정)기능

동영상 시작, 끝 지정 송출기능

배경, 동영상의 이미지 처리효과 기능

시계, 타이머 표시기능

자동 백업 기능

PPT 파일의 개체, 이미지 불러오기 기능

윈도OS환경의 편리한 리본메뉴설정기능

HDMI CG입력의 외장형 CG Mixer장비(BX-100, BVS-200)연결 기능

\* 프로그램은 기능개선, 품질 향상을 위하여 별도의 예고 없이 수정 될 수 있습니다.

### 3. 프로그램 보안 키 및 업데이트에 대하여

#### 3-1. 프로그램 보안 키(USB)에 대하여

프로그램의 보호 및 안정적인 품질 인증을 위하여 보안 키를 배포하고 있습니다. 보안키는 프로그램을 정상적으로 실행 하기 위하여 설치 실행 PC의 USB포트에 삽입 되어야 있어야 합니다. 이것은 프로그램실행 되는 중에 항상 확인 하므로 제거하는 경우 프로그램이 정상 동작을 보증 하지 않습니다.

또한 프로그램 보안키는 분실 시에는 재 공급을 하지 않으므로 분실 되지 않도록 하여 주십시오. (재 구매 필요)

 제공되는 USB형 보안키는 분실 되지 않도록 하여 주십시오. 분실 시 재 구매를 하여야 합니다. 보안키가 없으면 프로그램이 동작 하지 않습니다.

#### 3-2. 프로그램 동작환경에 대하여

프로그램은 인터넷 Online, Offline 어느 경우나 동작 가능 합니다. 다만 Offline의 경우 일부 기능 (업데이트검색공지, 원격서비스 등이 동작 하지 않으므로 참고 하여 주십시오.

출력화면의 그래픽 출력은 성능 안정을 위하여 DirectX 11이상의 그래픽을 지원하는 i5, 4세대 CPU이상, 지포스400번 이상의 그래픽 보드를 사용 바랍니다.

또한 메뉴화면의 원활한 동작을 위하여 Win 7의 경우 기본 테마로 설정바랍니다.

 프로그램의 안정적인 동작을 위해서 Windows 7의 경우 윈도바탕화면의 설정은 기본 Basic테마를 사용 하여 주십시오([투명도 있는 Aero테마는 사용금지](#))

#### 3-3. 프로그램 업데이트에 대하여

프로그램을 실행하면 어느 경우에 업데이트 메시지가 나타납니다. 이것은 프로그램실행 되는 PC가 인터넷 접속이 되고 네트워크로 프로그램 버전 확인결과 최신 버전이 있는 경우에 나타나며 제작사 홈페이지 또는 라이선스 회원 가입된 사이트에 접속하여 프로그램을 다운 받을 수 있습니다.

 홈페이지 또는 라이선스 회원 등록에 대하여는 영업 팀에 문의 바랍니다.

## 4. 권장 PC시스템에 대하여

### 4-1. 권장 시스템에 대하여

Note CG PRO를 설치하기 전에 시스템이 다음과 같은 최소 요구 사항을 충족하는지 확인하십시오.

권장(Recommended) PC System	
CPU	Intel CPU i5↑, Quad Core, 3GHz↑, intel 4세대 급↑
RAM	DDR4 8GB 이상
Menu Display	1366*768 이상
Graphic Board	Dual VGA(HDMI/VGA/DVI)급 이상 GT1030 DDR5 1G 이상(Direct X 11, 외장형 권장)
SSD/HDD	1* SSD 120GB, 1* HDD 1TB
Operating OS	Windows 7, 10, 32 or 64bit Mode

**!** 프로그램의 다양한 기능과 안정적인 동작을 위하여 권장 사양 이상의 시스템에 설치 바랍니다. 또한 프로그램의 안정적 동작을 위하여 Direct X 11 버전 이상의 시스템에서 사용 바랍니다. (미지원시 안내 메세지 참조\_CPU의 경우 4세대 이상, 그래픽 보드는 지포스 400번대 이상의 시스템 사양을 확인 바랍니다.)

### 4-2. 추가 프로그램 설치에 대하여

Note CG PRO 의 SW는 설치 시에 Video ,Audio파일의 재생 Player등을 동시 설치 하므로 별도의 추가 프로그램을 설치할 필요가 없지만 Power Point파일을 송출 시에는 별도로 설치 하여야 합니다.

**!** 지정되지 않은 애플리케이션(응용프로그램)의 설치는 권장 하지 않습니다.  
제품의 오동작 등이 발생할 수 있으므로 홈페이지를 안내를 참고하거나 A/S고객지원 팀에 문의 바랍니다.

## 5. 프로그램의 설치

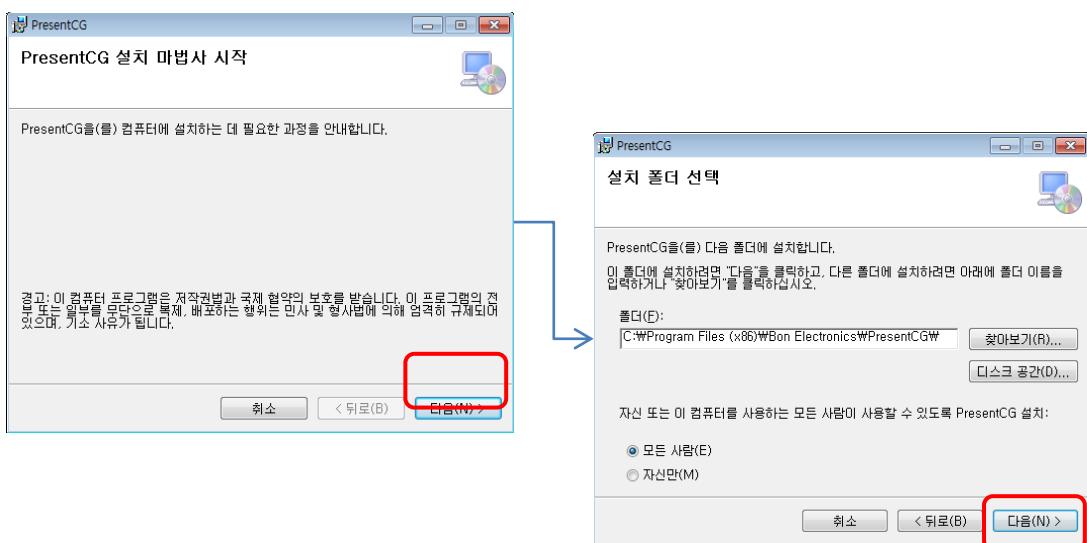
### 5-1. 프로그램 준비 및 설치

- 1) 구입시 제공된 CD 또는 USB메모리 와 보안 KEY를 확인 합니다.
- 2) 설치 하고자 하는 PC에 프로그램(Note CG PRO\_1.0.xx.exe)파일을 바탕화면에 등록 합니다.



- 3) 설치파일을 더블 클릭하여 윈도 화면에 나오는 메시지를 따라 설치를 진행 합니다.

프로그램의 보안 계약, 설치 위치 등에 동의 하여야 설치 가능 합니다.



- 4) 설치가 완료되면 바탕 화면에 실행 아이콘이 생성 되고 이후에는 아이콘을 클릭하여 프로그램을 실행 합니다.



## 6. 컴퓨터의 입출력 설정

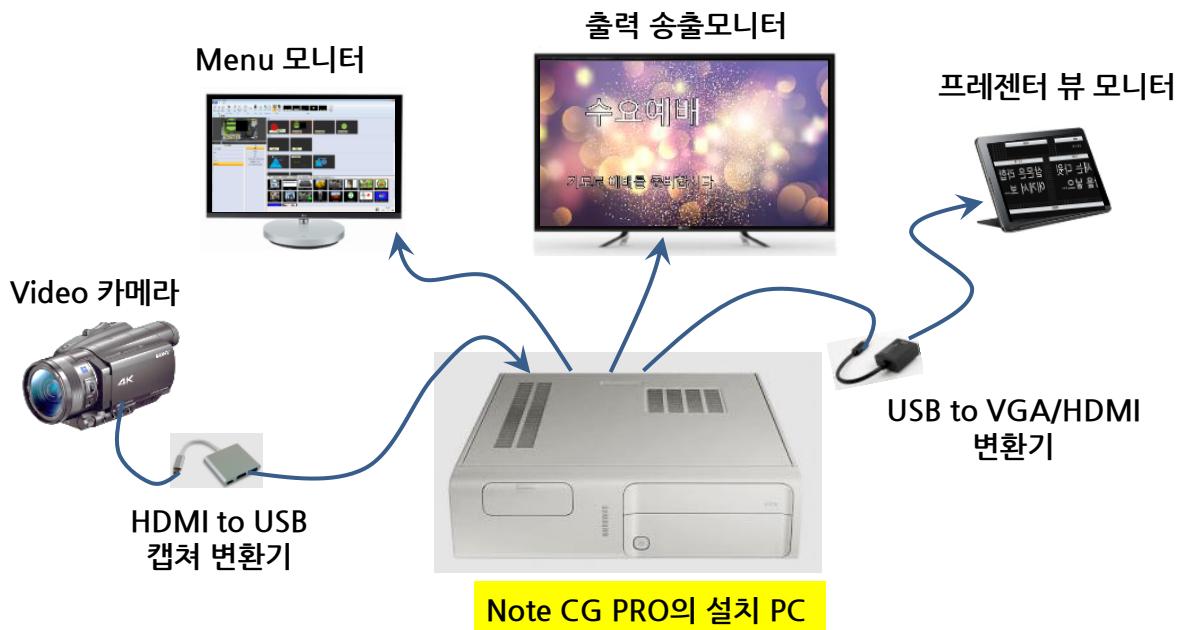
컴퓨터 및 비디오 시스템 설정은 다양하지만 Note CG PRO의 프로그램이 바르게 설정하고 동작 되도록 아래의 기본 설정작업을 참고 하여 주십시오.

### 6-1. Windows System설정

1. 전원 설정 : 컴퓨터를 절전 모드로 설정하지 말고 최대 절전 모드로 설정 디스플레이 나 하드 라이브를 끄지 않도록 설정
2. 소리 설정 : 볼륨믹서에서 ‘시스템 사운드’는 off(윈도 경고음 등)바랍니다.
3. 디스플레이 설정 : 화면 보호기를 비활성화.
4. 바탕화면 테마설정 : Win7의 경우 기본 Basic테마로 설정(Aero테마는 금지)

### 6-2. 설치 PC의 입 출력 연결에 대하여

프로그램의 설치 PC는 아래와 같이 주변 장치를 연결하여 사용 가능 합니다. 입,출력의 영상 신호는 다른 추가적인 장비(스위처, 메트릭스, 분배기 등)도 연결 가능 합니다.



- 1) Video 카메라 입력 : 외부 동영상은 USB 또는 별도의 캡쳐 장치를 통하여 배경신호로 사용 가능 합니다. 상세 설정은 메뉴의 ‘설정’에서 비디오 장치에서 설정 하여 주십시오.

- 
- 2) Menu 모니터 출력 : PC의 메뉴 화면용 모니터를 연결 합니다. (주 모니터)
- 3) 송출 모니터 출력 : Note CG PRO의 송출 모니터 신호입니다. (부 모니터) 송출 출력은 HDMI CG신호 모드로 사용시(BX-100, BVS-200/300)등의 제품에 CG신호(KEY/FILL)로 연결 사용도 가능 합니다. HDMI CG신호로 출력 연결 시 PC의 그래픽 설정에서 '확장모드' 선택 및 'RGB 설정', '원본비율 유지 설정'과 '해상도 주파수 설정'이 적합한지 확인 바랍니다.
- 4) 프레젠테 뷰 모니터 출력 : 프레젠테 뷰 화면은 USB to VGA변환기를 통하여 출력 능 합니다. PC의 그래픽 출력 3번째로 환경 설정의 출력 장치에서 선택 되었는지 확인 후 윈도 설정에서 해상도, 모니터 종류확인을 하여 완료 합니다.

### 6-3. 입,출력 장치의 설정시 참고

USB형의 캡쳐카메라 또는 VGA그래픽 출력장치들은 프로그램 실행 중에는 추가로 인식되지 않으므로 장치드라이버가 정상적으로 설치 되었는지 확인하고 프로그램을 종료 후 재 부팅 하여 야 합니다.

- !** 외부 동영상입력, 그래픽 출력 증가(프레젠테 뷰) 장치 사용의 경우 PC의 성능이 충분한지 확인 후 사용 바랍니다. (CPU점유율, 메모리 사용량등)
- !** USB <-> HDMI 변환장치는 드라이버 설치, 호환성, 품질을 꼭 확인 후 사용하여 주십시오.
- !** 출력 영상을 외부 믹서기에 연결하여 Overlay기능으로 사용시 권장제품인지 확인 하여 주십시오.
- !** 출력 장치가 외부 믹서기능이 있는 장치(BX-100, BVS-200)등의 제품을 사용시에도 USB 보안키를 사용 하여야 하며 출력은 HDMI의 RGB형식으로 CG신호로 코딩이 변경 됩니다.

## 7. 프로그램의 실행

본 제품은 출하 시 경상적인 프로그램과 품질시험을 거쳐서 출하되므로 별도의 드라이버나 프로그램의 설치가 필요 없습니다. 사용설명서를 잘 읽어 보시고 고기능의 제품을 충분히 활용하여 주시기 바랍니다.

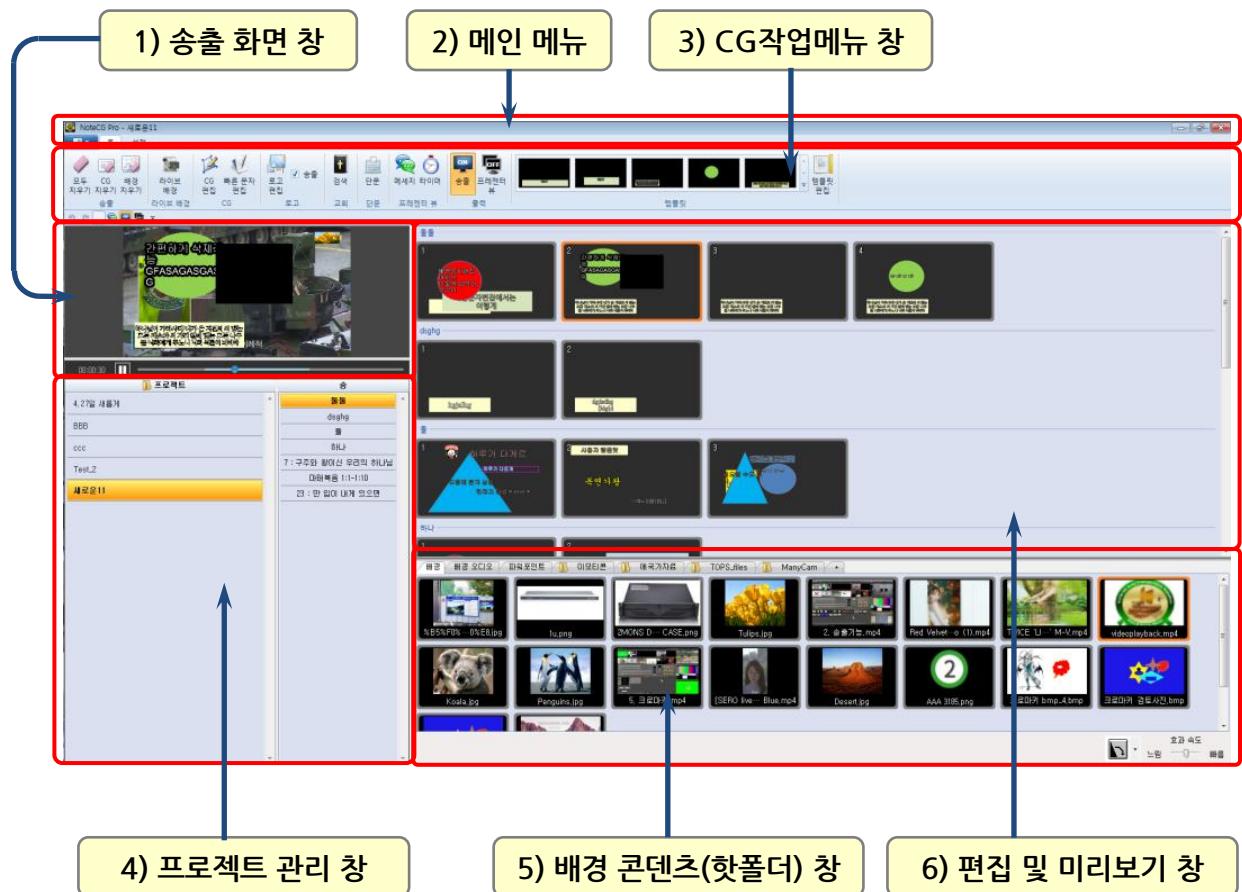


프로그램실행 아이콘을 클릭하여 프로그램을 실행 합니다

메뉴화면은 1920\*1080p 의 해상도에 설정 되어 있습니다.

출력 송출 화면은 출하 시에는 HD 1920\*1080i으로 지정되어 있습니다.

### 7-1. 기본 메뉴구성에 대하여



## 1) 송출 화면 창

프로젝트 페이지의 출력화면을 표시 합니다.

## 2) Main Menu창

프로그램의 Main메뉴 설정기능입니다.

## 3) CG작업 메뉴 창

프로젝트에서 선택된 페이지, CG(문자,도형,교회검색)작업 메뉴 창 입니다.

## 4) 프로젝트 관리 창

윈도 탐색 창과 유사한 기능으로 프로젝트 선택, 추가, 삭제 및 하위 폴더 '송' 추가 가 삭제 등을 하는 메뉴 창 입니다.

## 5) 배경 콘텐츠(핫 폴더) 창

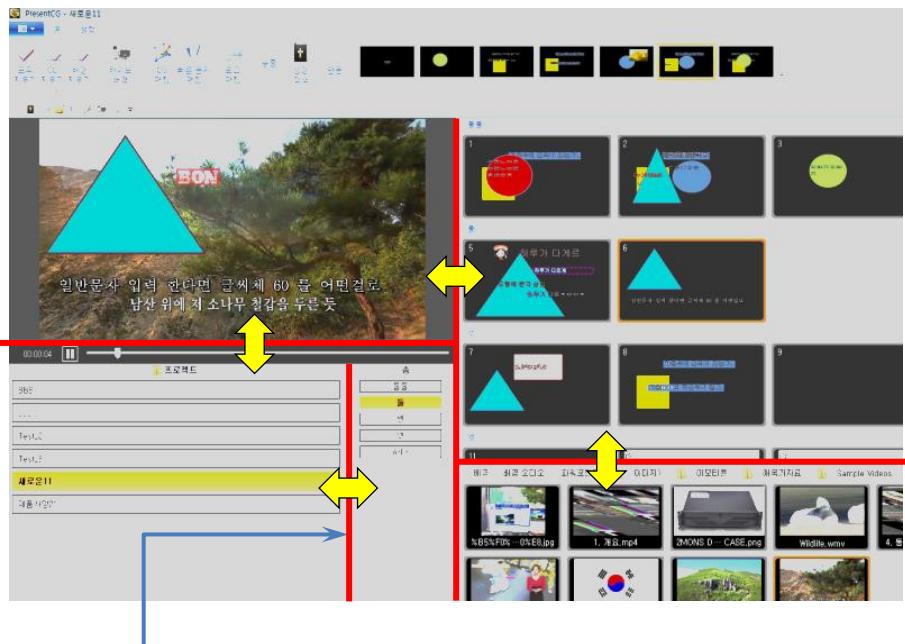
송출하기 위한 다양한 이미지, 컨텐츠 등을 간편하게 등록하고 선택하는 창입니다.

## 6) 편집 및 미리 보기 창

페이지 편집 및 페이지등록, 추가, 삭제 등의 편집 작업 화면 창입니다.

## 7-2. 작업 창 크기 조절에 대하여

메뉴의 작업 창 크기는 아래를 참고 하여 각각의 창 크기를 조절 하여 사용 할 수 있습니다. 원하는 위치에 마우스를 놓으면 드래그하여 크기조절이 가능 합니다.

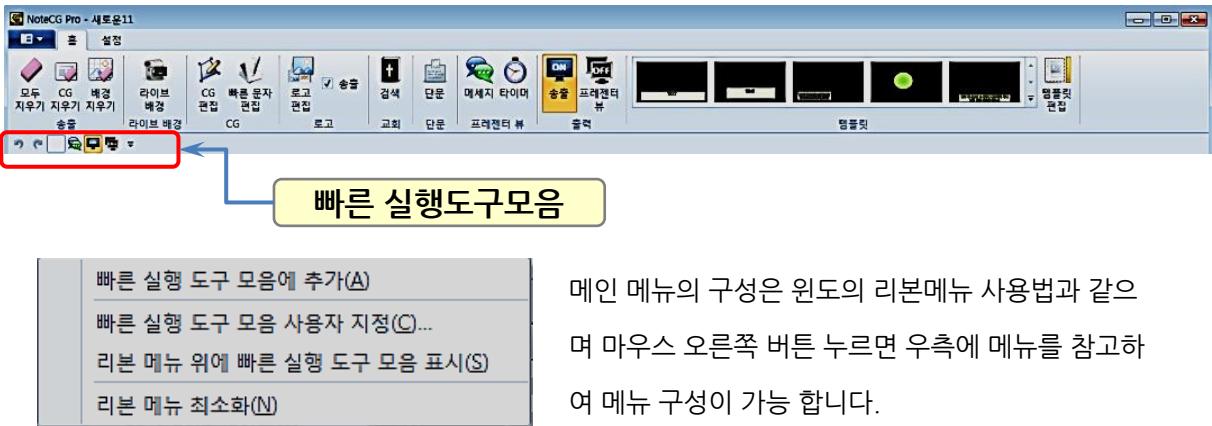


위의 빨간색 선 부분에 마우스를 놓고 드래그 하여 크기조절이 가능 합니다.

### 7-3. 메인 메뉴(리본 메뉴)에 대하여

프로그램의 메인 메뉴는 아래와 같이 윈도OS의 리본 메뉴를 적용하고 있습니다.

리본메뉴의 기본기능을 적용하므로 메뉴의 숨김, 빠른 실행도구 모음 등 사용자가 편리하게 메뉴를 구성해서 작업이 가능 합니다.



! 리본메뉴를 최소화 하면 작업 창을 좀더 크게 보이게 할 수 있습니다.

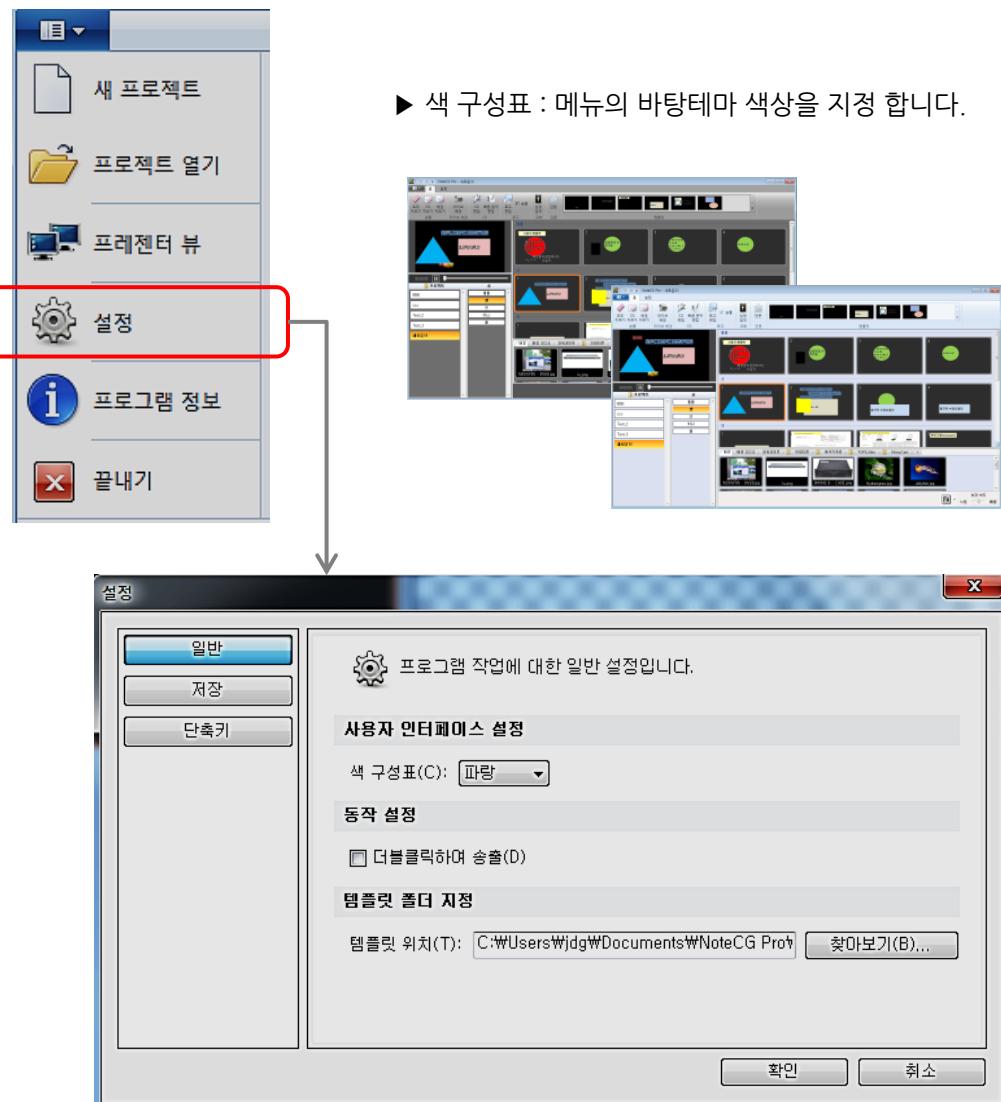
### 7-4. 프로그램 기본 사용에 대하여

프로그램의 다양한 기능을 효과적으로 사용하기 위해서 기본적으로 필요한 참고 사항을 정리한 것입니다. 사용 전에 읽어 주시기 바랍니다.

- 제품에 첨부된 Simple Manual의 사용시 주의사항을 숙지하여 주십시오.
- 사용이 편리한 Hot Key리스트를 확인하여 사용하면 편리 합니다.
- 대용량의 데이터 처리로 스크롤이나 송출효과 시에 멈칫거림, 떨림, 대기시간 등이 발생하지만 고장이 아닙니다. PC의 기본 HDD에 저장하여 사용바랍니다.
- 프로그램을 중지할 경우에는 작업중인 프로젝트를 저장한 후 종료하여 주십시오.
- 한글/영문의 선택은 한/영 버튼으로 지정합니다. 다만 일부 Hot Key는 영문 모드에서만 동작하는 경우가 있으므로 Hot Key 리스트의 표시사항을 꼭 확인하여 주십시오.
- 기타설정(Option)에서의 기능은 특정한 사용자를 위한 것이므로 품질 보증은 하지 않습니다. 확인 후 사용바랍니다.

## 8. 프로그램의 설정에 대하여

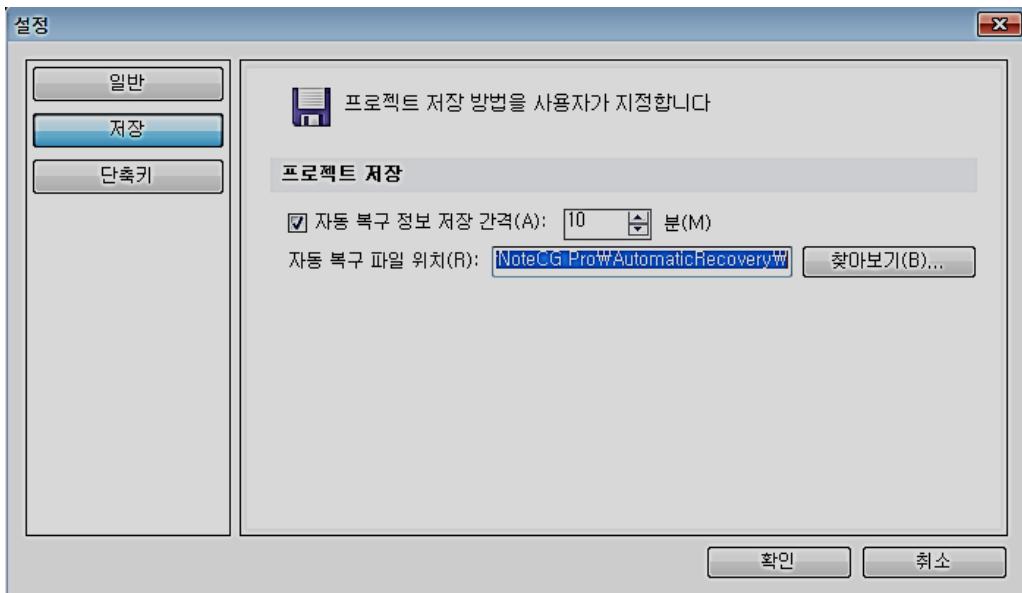
프로젝트 파일 메뉴에서의 설정은 프로그램 사용환경을 설정 합니다. 메뉴의 색상 구성, 업데이트 설정, 단축키 등의 지정을 합니다. 홈 메뉴에서의 설정은 CG편집 송출 모드의 설정을 합니다.



- ▶ 일반 설정 : 마우스로 송출 동작 시에 미리 보기 페이지를 한번만 클릭하면 송출 또는 두 번(더 블)클릭하여 송출하는 방식으로 사용하고자 할 때 지정하면 됩니다. 또한 템플릿 폴더 지정을 할 수 있습니다.
- ▶ 저 장 : 자동 백업 관련하여 백업시간, 경로를 지정 합니다.
- ▶ 단축키 : 기본 단축키 list에서 사용자가 원하는 key로 변경하고자 할 경우 변경하는 기능입니다. 중복지정은 변경 안됩니다.

## 8-1. 자동 저장(백업)파일 기능의 설정

편집 작업 중에 프로젝트 파일을 일정시간마다 백업을 하는 기능입니다. 작업도중에 파일이 손상되거나 복원할 경우에 지정된 경로의 백업파일을 사용하면 됩니다.



- ▶ 자동 복구 정보 저장 간격 : 자동 백업 시간입니다. 작업중인 프로젝트의 내용이 변경된 시점부터 지정된 시간마다 백업 합니다.  
백업 파일은 프로젝트 파일이 변경된 시점부터 정해진 시간마다 백업 파일을 생성 합니다.  
프로젝트가 변경이 없으면 백업파일은 생성 안됩니다.

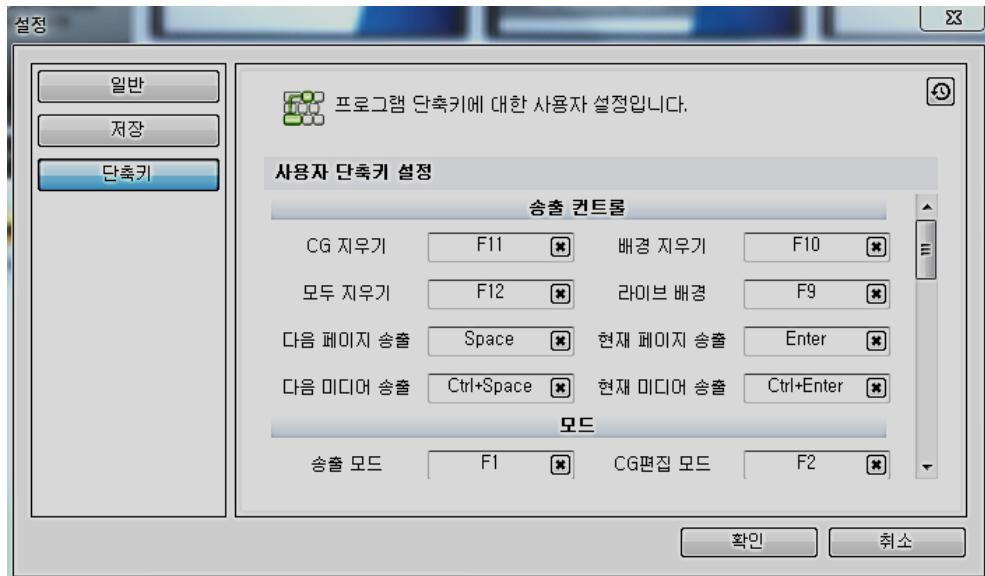
이름	수정한 날짜	유형	크기
새로운11.psc	2018-04-16 오후 2:31	PSC 파일	88KB
새로운11.psc.psc	2018-04-18 오전 10:52	PSC 파일	124KB
새로운11.psc_2.psc	2018-04-18 오전 11:02	PSC 파일	138KB
새로운11.psc_3.psc	2018-04-18 오전 11:12	PSC 파일	132KB
새로운11.psc_4.psc	2018-04-18 오전 11:22	PSC 파일	132KB
새로운11.psc_5.psc	2018-04-18 오후 12:40	PSC 파일	121KB

자동 저장파일

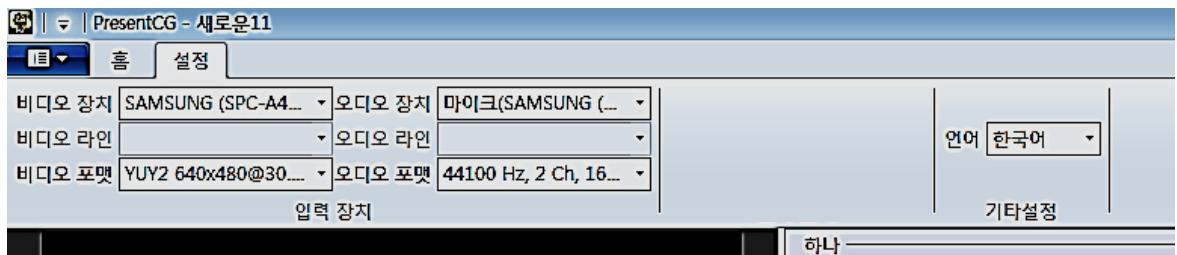
! 자동저장 백업파일은 프로젝트 파일 별로 저장됩니다. 장기간 사용시에는 용량이 증가되므로 HDD공간 활용을 위하여 삭제정리 하면 됩니다.

## 8-2. 단축키 설정에 대하여

프로그램의 기능은 대부분 단축키로 정의 되어 있습니다. 정의된 단축기는 사용자가 임의로 지정해서 버튼을 변경할 수 있습니다. (중복 되거나 숫자버튼은 제외)



## 8-3. 비디오 오디오 입력 장치의 설정



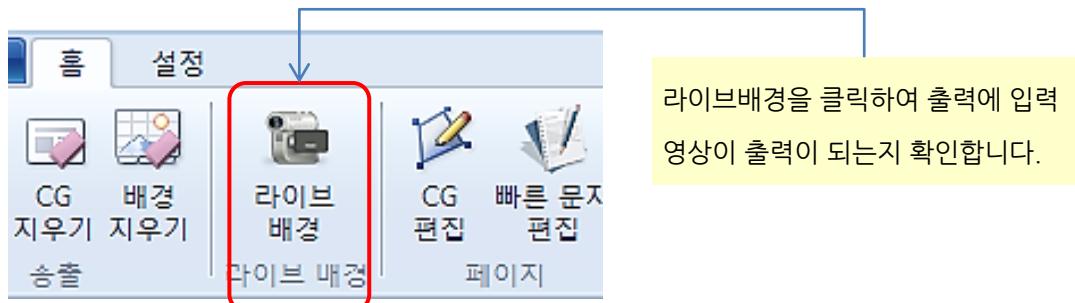
### 1) 입력장치의 설정

- ▶ 비디오장치 : USB카메라 또는 캡쳐 보드가 지정 됩니다. 장치의 표시가 없으면 PC에 드라이버 설정을 확인하거나 프로그램을 재실행 하여 주십시오.
- ▶ 비디오라인 : 하나의 장치에 여러 입력채널이 있는 경우 지정 가능합니다.
- ▶ 비디오 포맷 : 장치에서 제공하는 해상도, 비디오 형식을 표시합니다.  
본 프로그램은 1920\*1080 HD급 및 다양한 해상도를 지원 합니다. 입력 영상을 확인하여 설정 바랍니다.
- ▶ 오디오장치 : USB카메라 또는 캡쳐 보드의 오디오, 또는 별도의 USB오디오 장치가 설정 가능 합니다.

- ▶ 오디오라인 : 하나의 장치에 여러 입력채널이 있는 경우 지정 가능합니다.
- ▶ 오디오팟 : 장치에서 제공하는 샘플주파수, 오디오 형식을 표시합니다.

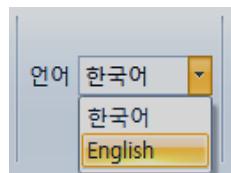
입력 장치 설정 후 프로그램에서 라이브 배경을 클릭하여 입력신호가 정상인지 확인하여 주십시오.

## 2) 입력신호의 확인



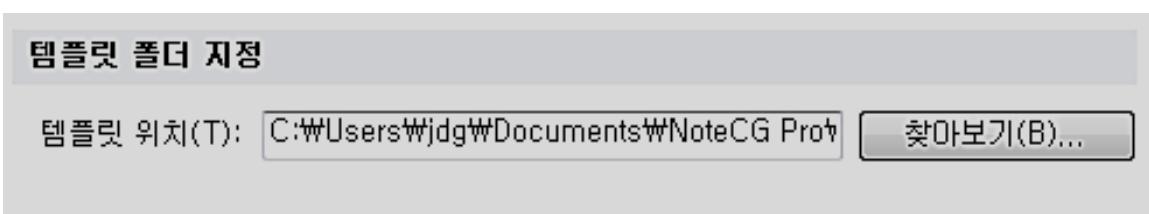
## 8-5. 기타 설정

### 1) 언어 설정



영어, 한국어 중에서 지정 가능 합니다.

## 8-6. 템플릿 폴더 지정



프로그램에서 사용하는 템플릿 Data의 위치를 사용자가 지정 가능 합니다. 템플릿 데이터 파일은 상호 호환 되므로 복사, 이동이 가능 합니다.

템플릿 data의 확장자는 **xxxxx.npt** 입니다.

## 8-7. 송출화면의 레이어에 대하여

본 프로그램은 다양한 이미지나 영상 또는 도형, 문자, 로고등 을 화면에 합성하여 송출 합니다. 각 각의 작업 창에서 작성되는 개체들은 종류에 따라 아래와 같은 레이어로 지정되어 송출화면이 구성 되므로 참고 하여 주십시오.



각각의 레이어 표시 요소는 변경이 안되므로 송출 시 미리 확인하여주십시오.

동일 레이어에 송출내용이 중복되는 경우 나중에 선택된 송출내용이 최종 화면으로 출력됩니다. 로고는 ON/OFF탭이 별도로 있습니다.

- 1) 배경 : 최하위 바탕화면 입니다. 외부영상 배경입력 또는 콘덴츠(갤러리)창의 배경 폴더의 내용이 표시됩니다.
- 2) 배경 콘텐츠 : 배경위의 2번째 레이어로 배경 콘텐츠(핫 폴더)창의 이미지, PPT, 동영상 및 사용자 설정의 폴더(핫 폴더)내용이 표시됩니다.
- 3) CG : 이미지, 콘덴츠 위의 레이어로 CG작업 창에서 작성된 문자, 도형 등의 CG 페이지가 송출됩니다. 교회 검색결과의 문자도 포함 됩니다.
- 4) 단문 메세지 : 단문 메세지 표시 레이어 입니다. 즉시 입력하여 송출하는 것으로 주로 안내, 긴급 메시지 송출로 사용 합니다.
- 5) 로고 : 맨 상위의 레이어 입니다. 로고페이지가 표시 됩니다.

**!** CG페이지편집이나 배경 콘텐츠에 등록되는 배경이미지, PPT, 동영상 들은 16:9의 크기로 원본비율은 유지된 상태로 화면크기에 맞추어 확대, 축소 조정 됩니다.

## 9. 기본적인 송출기능에 대하여



기본적인 송출은 송출화면을 보면서 메뉴에서 원하는 콘텐츠를 클릭하면 송출 되고 메뉴의 송출 화면을 보면서 송출작업이 가능합니다.

송출 화면은 주 송출(②Sub 모니터)과 프레젠테 뷰(③ 보조의 3번 모니터) 송출이 있습니다. 각각 모니터가 연결 된 경우 자동으로 출력 장치를 설정하여 출력 합니다.

### 1) 송출 동작 설정



프로그램 작업에 대한 일반 설정입니다.

#### 사용자 인터페이스 설정

색 구성표(C): 파랑

##### 동작 설정

더블클릭하여 송출(D)

송출 동작은 메뉴 화면의 페이지나 콘텐츠 창의 이미지를 클릭하거나 Enter 버튼을 누르면 송출이 됩니다.  
이때 Enter 버튼의 송출동작은 ‘더블 클릭’ 또는 ‘한번 클릭’ 방식으로 설정 가능 합니다.

#### ▶ CG페이지 송출

CG 페이지 창에서 클릭하면 송출 됩니다. Enter버튼을 누르면 다음 페이지가 송출 됩니다.

다음의 핫 키를 사용하면 편리 합니다.

- CG페이지의 이동 : 방향키 ( $\leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow$ )
- Enter : 선택된 페이지 송출
- Space : 다음페이지 송출

#### ▶ 콘텐츠 (핫 폴더) 배경, 배경오디오, 파워 포인트, 사용자 폴더의 선택 송출

콘텐츠 창에서 원하는 탭을 선택 후 원하는 이미지나 동영상을 클릭하면 송출 됩니다. 다음의 핫 키를 사용하면 편리 합니다.

- 배경 콘텐츠의 이동 : 방향키 ( $\leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow$ )
- Ctrl + Enter : 선택된 페이지 송출
- Ctrl + Space : 다음페이지 송출

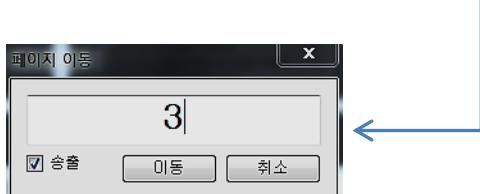
## ▶ 배경 오디오 송출

콘텐츠 갤러리 창의 송출과 동일 하지만 배경오디오는 파일 선택 후 Play버튼을 누르면 재생이 시작 됩니다. 음량조절, 반복 재생 등이 가능 합니다.

## 2) 송출 페이지 바로 가기 기능에 대하여

송출 또는 편집 중에 페이지가 많은 경우 원하는 페이지로 진행을 편리하게 하는 방법으로 해당 페이지 번호를 입력하여 페이지를 찾을 수 있습니다.

기본 메뉴의 송출 페이지 창에서 키보드의 숫자 키를 누르면 자동으로 페이지 번호 입력창이 나타나고 Enter를 누르면 숫자 입력창은 사라지고 해당 페이지로 선택이 이동 됩니다.



### ▶ 송출 : 송출 탭의 체크가 ON인경우 ENTER버튼과 동시에 송출이 됩니다.

송출 탭이 체크가 OFF인 경우 페이지 바로 가기로 선택된 상태에서 Enter 버튼을 한번 더 누르면 송출 됩니다. 페이지가 여러 개 선택상태이거나 해당 '송'에서 없는 페이지 번호이면 동작하지 않습니다.

**!** 숫자 버튼은 페이지 바로 가기 기능에 사용 이므로 단축키로 등록은 안됩니다.

**!** 동영상파일이나 파워 포인트파일 등이 파일의 크기가 크거나 다른 외장형 USB, HDD에 있는 경우에는 읽어오기 가 지연되므로 송출응답이 늦어 질 수 있습니다. PC의 기본 HDD에 저장하여 사용하여 주십시오.

**!** 출력 장치가 외부 믹서기능이 있는 장치(BX-100,BVS-200/300)등으로 설정 되는 경우 자동으로 출력은 외부 HDMI\_RGB형식의 CG신호로 코딩 변경 됩니다.

## 10. 작업 메뉴에 대하여

프로젝트는 프레젠테이션 파일로서 여러 개의 페이지로 구성되어 있으며 각 페이지에 사용되는 문자, 도형, 효과 등의 모든 속성을 포함하고 있습니다. 각각의 페이지들은 ‘송’으로 그룹 지정이 되어 관리 가능하고 즉시 불러내어 송출도 가능 합니다.

### 10-1. 프로젝트의 파일 메뉴에 대하여

#### 1) 프로젝트 관련 기본 메뉴

프로젝트는 파일열기를 클릭하여

▶ 새 프로젝트 만들기

▶ 프로젝트 열기

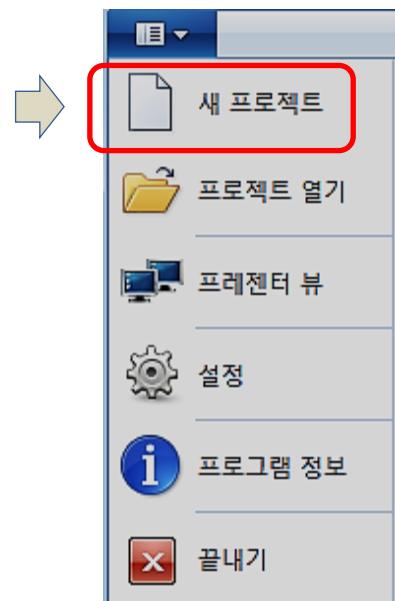
▶ 프레젠테 뷰

▶ 설정

▶ 프로그램 정보

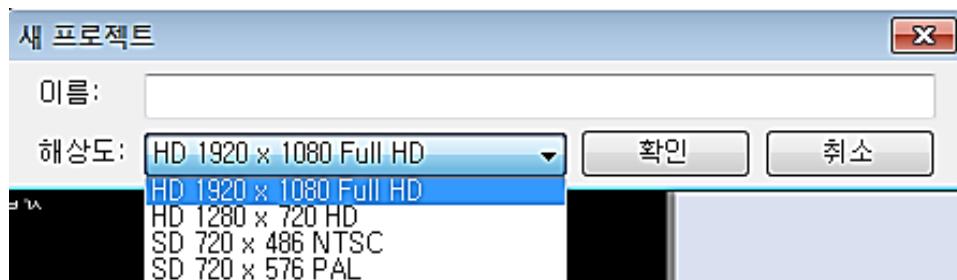
▶ 끝내기

중에서 선택합니다.



#### 2) 새 프로젝트의 만들기

새 프로젝트 만들기를 선택하면 아래의 메뉴가 나타납니다.



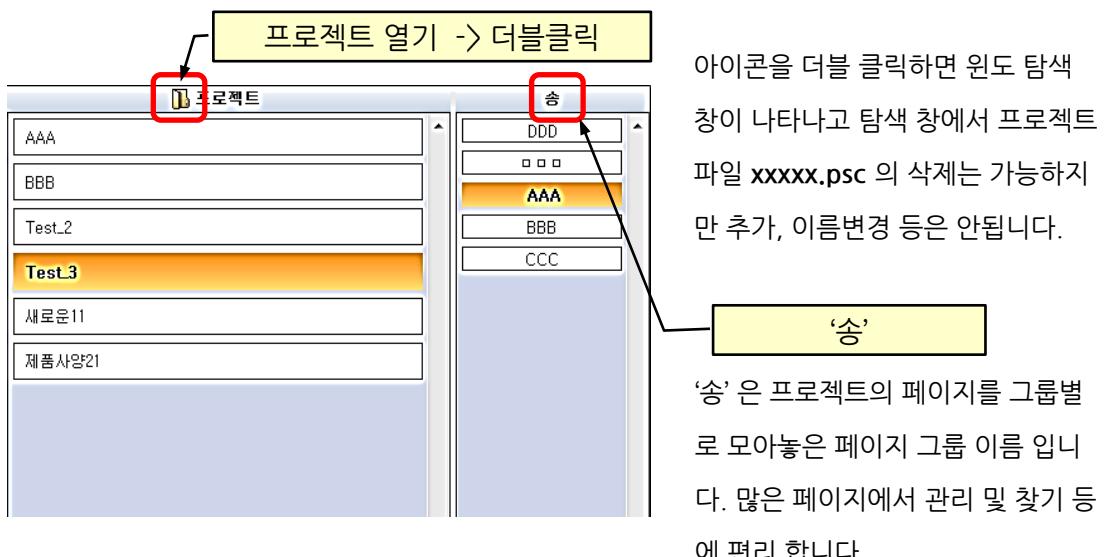
- ▶ 이름 : 새로운 프로젝트의 이름을 지정 합니다. 중복되지 않도록 입력 창에 등록합니다.
- ▶ 해상도 : 프로젝트의 화면 크기를 지정 합니다. HD급 화면은 1920\* 1080의 크기를 선택 하면 됩니다. 등록이 완료되면 ‘확인’을 눌러서 완료합니다.

새 프로젝트를 만들면 프로젝트 폴더 선택창에 프로젝트의 이름과 기본 송이 만들어지고 편집창에 1개의 빈페이지가 나타납니다.



### 3) 프로젝트 열기

프로젝트 열기를 선택하면 프로그램 종료 직전의 윈도 탐색 창이 나타나고 프로젝트 파일을 선택합니다. 또는 아래의 프로젝트 폴더 선택창의 파일열기 아이콘을 더블 클릭하면 프로그램의 기본 프로젝트 폴더가 윈도 탐색 창으로 나타납니다.



**!** 프로젝트 파일은 기본적으로 컴퓨터의 지정된 위치에 저장되고 폴더의 이름이나 위치는 변경이 안 됩니다. 본 프로그램의 프로젝트 파일 저장위치는 **PC\W\ 사용자\W\PC\ 이름\W\내문서\W\NoteCG Pro\W\Projects**의 경로에 저장됩니다.

#### 4) 프로젝트 파일의 저장, 삭제

프로젝트의 삭제는 윈도 탐색 창에서 삭제하거나 또는 프로그램의 프로젝트 폴더선택 창에서 가능 합니다.



- ▶ 다른 이름으로 저장 -> 프로젝트 내보내기

선택된 프로젝트를 기본 폴더가 아닌 사용자가 원하는 다른 폴더로 이동 저장하는 기능입니다. 다른 이름으로 내보내기를 하여도 메뉴에 있는 기본 작업 폴더의 프로젝트 파일은 이동되지 않고 편집작업등으로 자동 파일 갱신 됩니다.

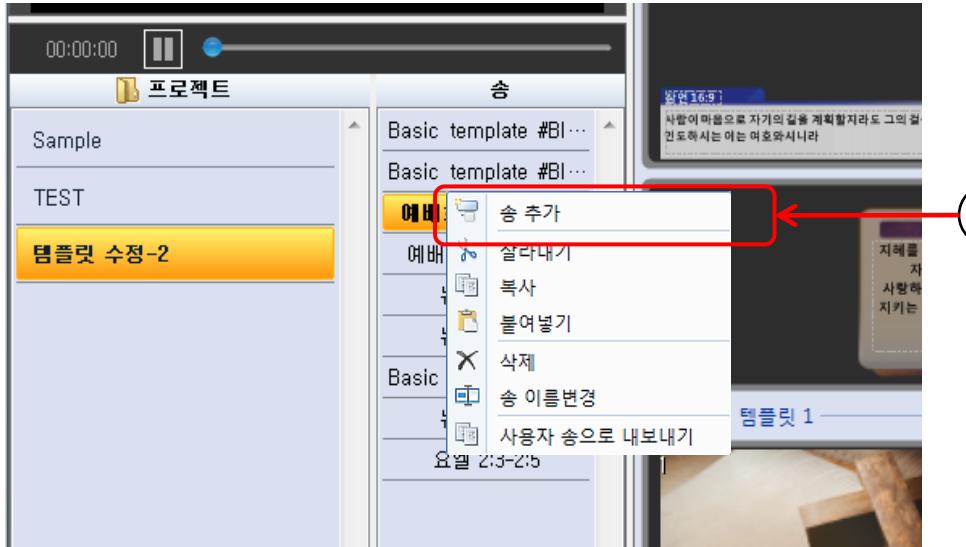
**!** 다른 이름으로 저장된(내보내기)파일은 작업 메뉴에서 편집자동저장 등 갱신이 안됩니다.

- ▶ 삭제 : 삭제하고자 하는 프로젝트를 지정 후 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 '삭제' 메뉴가 나타납니다.

**!** 프로젝트 폴더의 '삭제' 기능은 기본 작업폴더의 프로젝트 파일이 삭제 되므로 반드시 백업하였는지 확인바랍니다.

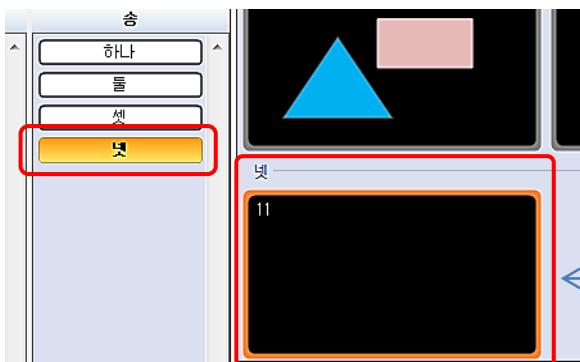
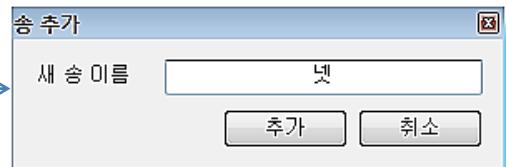
## 5) '송' 추가 하기

프로젝트에서 새로운 '송'을 추가하거나 페이지를 나누어서 '송'을 분리 하는 것 등이 가능 합니다.



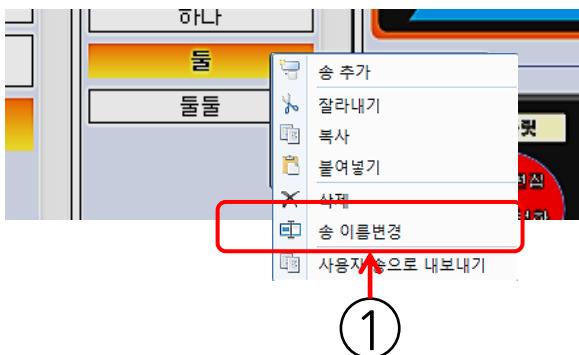
① '송 추가'를 선택하면 이름 입력창이 나타납니다.

② 이름을 지정하면 새로운 '송' 이름이  
마지막에 새로이 추가 됩니다.



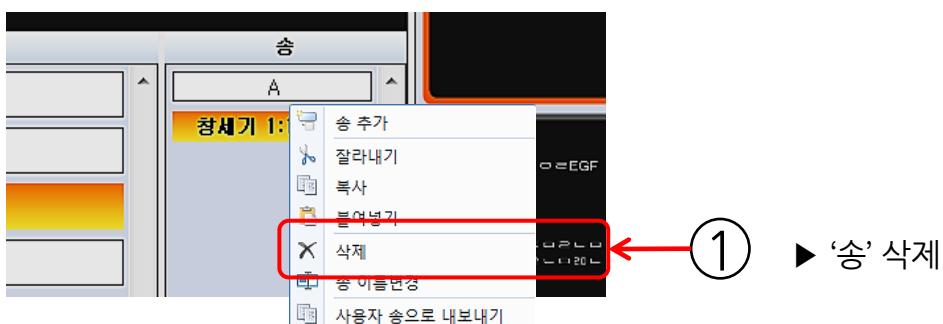
③ 새로운 '송'이 '넷'의 이름으로 추가  
되고 페이지가 이동되어 표시 됩니다.

## 6) '송' 이름 변경하기



① 변경하고자 하는 '송'을 클릭해서 이름변경을 선택하여 수정하면 됩니다.

## 7) '송' 삭제하기



프로젝트 관리 창의 '송' 폴더보기에서 삭제하고자 하는 '송'을 클릭하여 마우스 오른쪽 버튼의 서브 메뉴에서 삭제를 지정하면 해당 '송'을 삭제 합니다.



▶ '송'의 순서 이동  
'송'의 이름 부분을 마우스로 클릭하여 드래그하면 이동 가능 합니다.

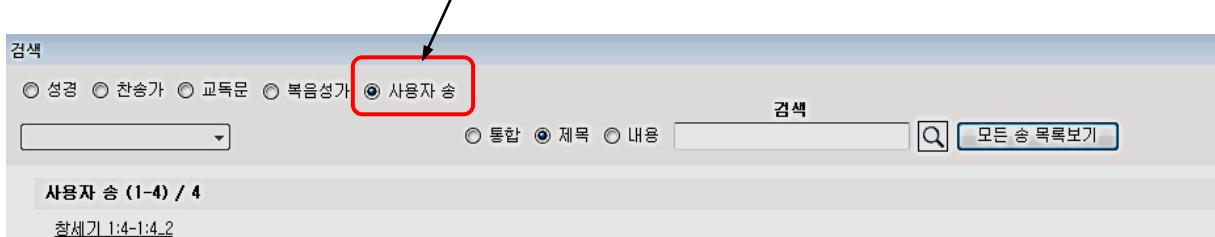
## 8) '송' 합치기(병합)

프로젝트의 '송'은 그룹개념의 폴더이고 이것을 여러 개 선택하여 하나로 병합 하는 기능입니다. 병합후의 '송'이름은 맨 상위의 이름으로 적용 됩니다.



## 9) 사용자 송으로 내보내기

'송'으로 작성된 페이지는 그룹형태로 별도의 파일목록으로 저장이 가능 합니다. 저장된 '송' 파일 묶음은 DB형태로 저장되며 교회의 검색 창에서 '사용자 송'으로 검색이 가능 합니다.



## 10-2. 프로젝트 폴더의 관리에 대하여

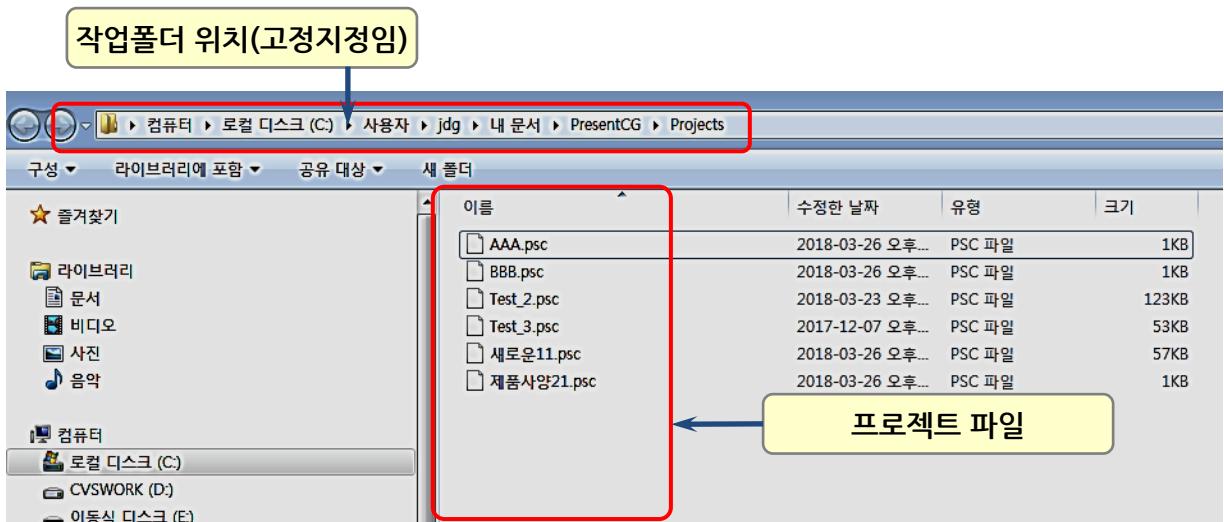
프로젝트 파일은 프로그램이 지정한 정해진 작업폴더에서 불러오거나 저장 됩니다. 다른 폴더에 프로젝트 파일을 저장 한 것이라도 편집, 송출을 위하여 프로젝트 열기를 하는 경우 자동으로 지정된 작업폴더로 이동 저장되어 프로그램 메뉴에 표시됩니다.

### 1) 프로젝트 작업 폴더

프로젝트의 출하시 기본 작업폴더는 아래와 같이 지정되어 있습니다.

PC\W\ 사용자\W\PC이름\W\내문서\W\NoteCG Pro\W\Projects

프로젝트 파일의 확장자는 **xxxxx.psc**입니다.



### 2) 프로젝트 파일의 백업관리

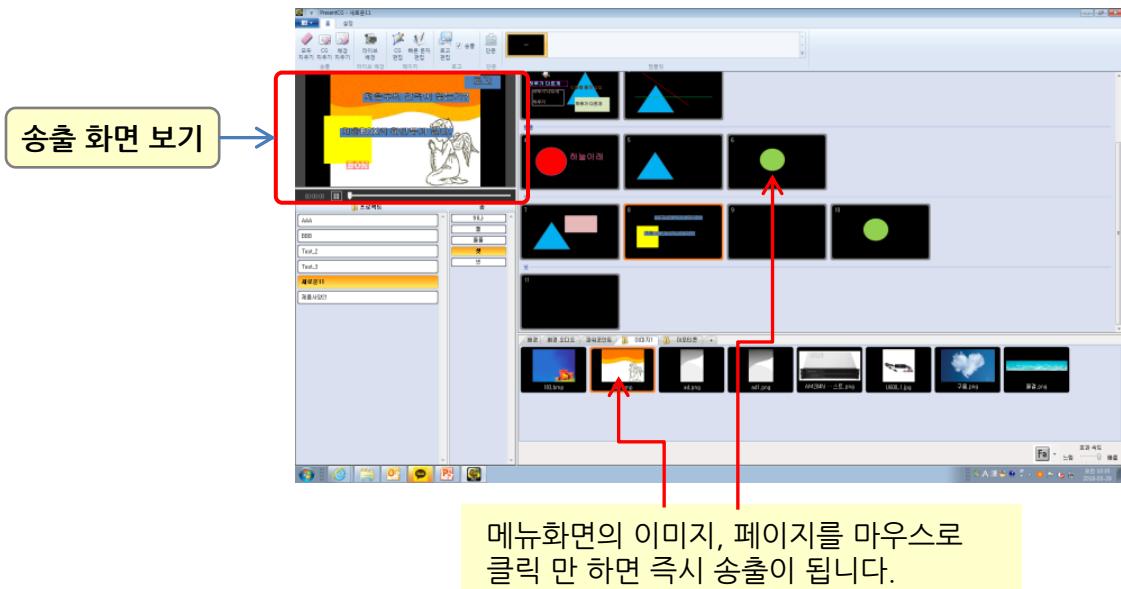
프로젝트 파일의 작업폴더는 PC의 기본 HDD 영역의 'C' 드라이브에 지정되므로 프로젝트 파일이 작업 내용에 따라 파일의 크기가 증가되면 HDD의 공간 부족이 발생 합니다. 따라서 프로젝트 파일은 아래의 기능을 참고하여 백업 이동하여 보관 되도록 바랍니다.

- ▶ 프로젝트 파일 저장 : 기본 기능으로 편집 작업 중에는 자동 저장됩니다.
- ▶ 자동 백업, 복구 파일 설정 : 설정 탭에서 백업 시간, 경로 등을 설정하여 주십시오.
- ▶ 파일 내보내기 : 프로젝트 파일 내보내기, 다른 이름으로 저장 기능을 참고하여 저장합니다.

### 10-3. 홈 메뉴에 대하여

프로젝트의 편집, 송출 작업을 하기 위한 메뉴는 기능 명을 참고하여 편집, 송출 등의 쉬운 작업이 가능 합니다. 메뉴화면에 송출 화면이 표시되고 작업 창이나 갤러리에서 클릭을 하면 즉시 송출이 되는 프레젠테이션의 기능이 강력한 프로그램입니다.

#### @ 즉시 송출 작업 기능



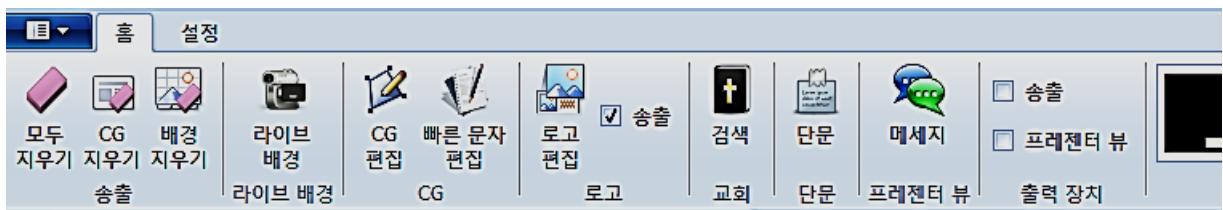
#### @ 작업복구, 입력취소 기능



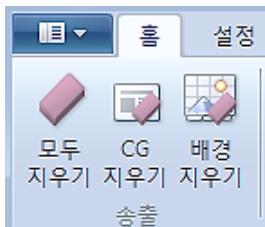
메뉴 상단에 작업취소 버튼으로 작업복귀 가 가능 합니다.

#### 1) 리본 메뉴에 대하여

홈 메뉴는 주요작업을 구분하여 배치 되어 있습니다. 기능에 따라 세부 메뉴로 변경 되거나 새로운 창이 표시됩니다. 메뉴의 돌아가기는 'ESC' 버튼이나 '끝내기' 아이콘을 누르면 되고 핫 키로도 지정되어 있으므로 참고하여 사용바랍니다.



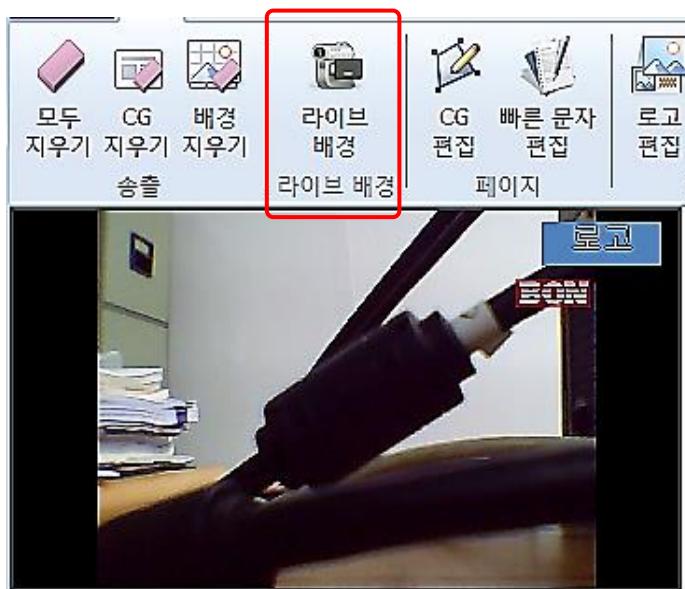
#### 10-4. 송출 화면 설정에 대하여



송출화면의 표시상태를 설정 하는 기능 입니다.

- ▶ 모두 지우기 : 송출되고 있는 화면의 내용을 모두 OFF합니다. 로고 송출은 유지 되고 배경이나 페이지 합성송출은 지워집니다.
- ▶ CG지우기 : CG페이지 합성이 지워 집니다. 로고, 배경은 유지 됩니다.
- ▶ 배경 지우기 : 배경이미지 또는 영상이 지워 집니다. CG페이지, 로고는 유지 됩니다.

#### 10-5. 라이브 배경 송출에 대하여

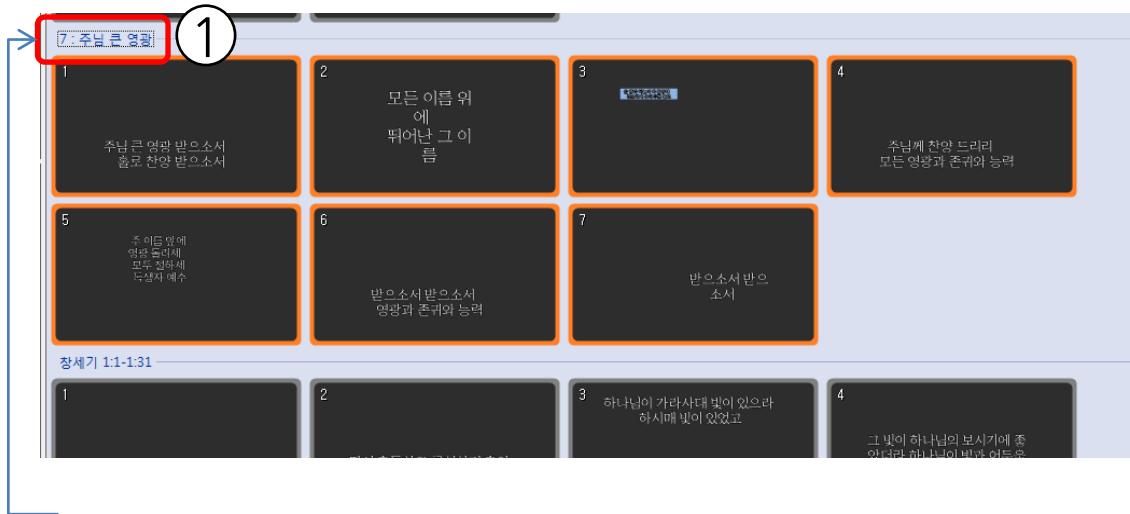


- ▶ 라이브배경 : 라이브 배경을 누르면 입력장치에서 선택된 영상이 송출 됩니다. 라이브 배경을 지우려면 '배경 지우기'를 누르면 됩니다.
- ▶ 라이브배경 음성 : 라이브배경의 오디오는 외부 입력으로 라인입력은 가능하고 마이크입력은 안됩니다.

**!** 라이브 배경은 이미지나 PPT페이지보다 맨 아래의 레이어 이므로 이미지 송출 시  
가려져서 안보이게 됩니다.

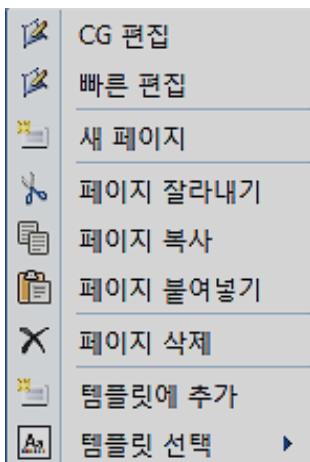
## 10-6. 페이지 편집(선택, 이동, 삭제 등)에 대하여

프로젝트의 CG 페이지는 마우스 클릭으로 송출기능, 드래그로 이동, 복사, 삭제 등이 가능 합니다. 아래의 단축키로 편리하게 사용가능 합니다.



- ▶ ‘송’ 페이지 모두 선택 : ① 의 ‘송’이름 부분을 클릭하면 ‘송’페이지가 모두 선택 됩니다.
- ▶ Shift + 페이지클릭 : 처음페이지 부터 나중에 클릭한 페이지 사이를 모두 선택 합니다..
- ▶ Ctrl + 페이지 클릭 : 클릭한 페이지만 선택 됩니다.

### 1) 페이지 편집 메뉴에 대하여



프로젝트의 송출 중에 페이지보기 창에서 페이지선택 중에 마우스의 우 클릭으로서 서브메뉴(페이지 편집)가 표시되고 페이지 관련 편집이 가능 합니다.

#### ▶ 페이지 이동(드래그)

이동 하려는 페이지를 드래그 하여 원하는 위치에 갖다 놓으면 이동이 됩니다. 이동은 프로젝트 내의 모든 페이지 위치(‘송’ 포함)로 이동 가능 합니다.

**!** 페이지 보기상태에서 페이지를 클릭하면 바로 송출 되므로 확인 주의 필요 합니다.

## ▶ 페이지 복사(Ctrl+C) -> 붙여 넣기 (Ctrl+V)

복사 하려는 페이지를 클릭, 드래그하여 다중 또는 개별 선택 후에 Ctrl+C로 복사를 합니다.

원하는 페이지 위치에서 마우스 우 클릭으로 서브메뉴 선택 한 후 ‘페이지 붙여 넣기’를 하면 이후 페이지로 복사 이동 됩니다.

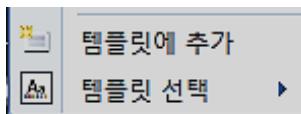
클릭 없이 Ct기+V를 하면 [프로젝트 맨 마지막에 복사 붙여 넣기](#)가 됩니다.

## ▶ 페이지 잘라내기 (Ctrl+X)

해당 페이지를 삭제 후 클립보드에 저장 합니다. 클립보드의 페이지는 붙여 넣기 등의 사용이 가능 합니다.

## ▶ 페이지 삭제

선택된 페이지가 삭제 됩니다.

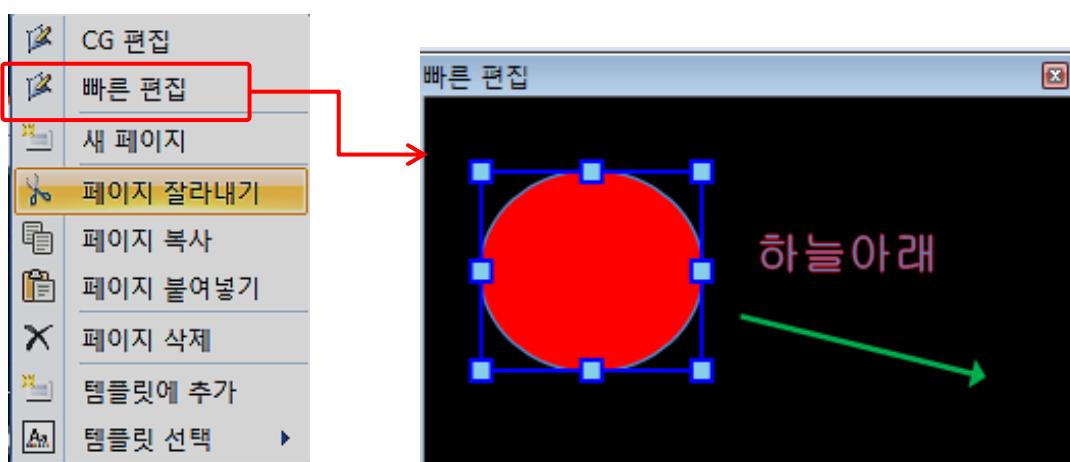


## ▶ 템플릿 추가, 선택

페이지의 속성을 템플릿에 추가하거나 해당 페이지의 템플릿 속성을 변경 합니다. 사용법은 14장의 템플릿 관련 설명서 부분을 참고 바랍니다.

## 2) 빠른 편집에 대하여

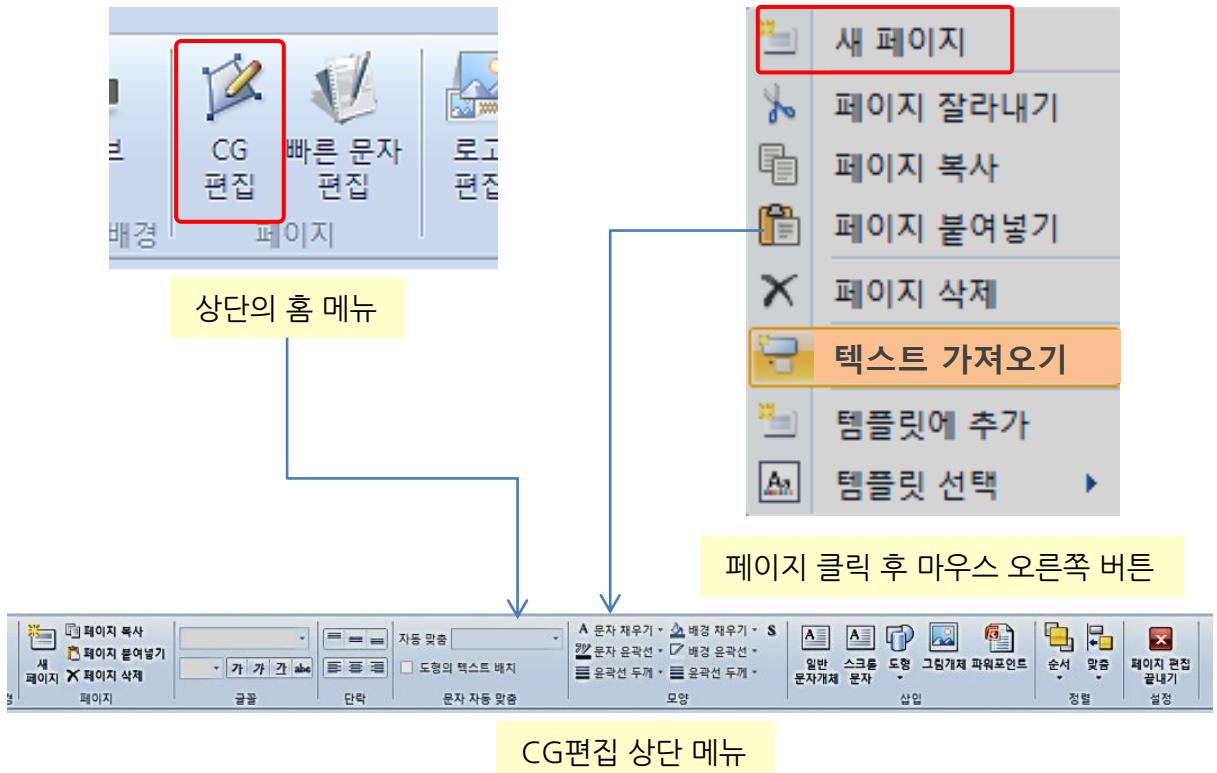
CG편집상태가 아닌 경우에도 원하는 페이지를 클릭 후 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 아래의 빠른 편집 메뉴가 보이고 축소된 페이지 창에서 편집이 가능 합니다.



빠른 편집 상태에서 개체의 위치 이동 및 크기 변경, 문자의 삭제, 입력 등의 편집이 가능 합니다. 도형, 개체의 삭제, 색상변경 등의 기능은 안됩니다.

## 10-7. CG 편집에 대하여

프로젝트의 CG 페이지를 편집하는 기능입니다. 편집모드로 선택은 편집 창에서 SUB메뉴에서 CG편집, 또는 상단의 리본메뉴에서 CG편집을 선택하면 새로운 편집용 리본메뉴가 표시됩니다.



▶ **CG편집모드(F2)** : CG페이지 편집메뉴로 다양한 기능이 있습니다. 메뉴의 리본 명을 참고하여 사용 바랍니다.

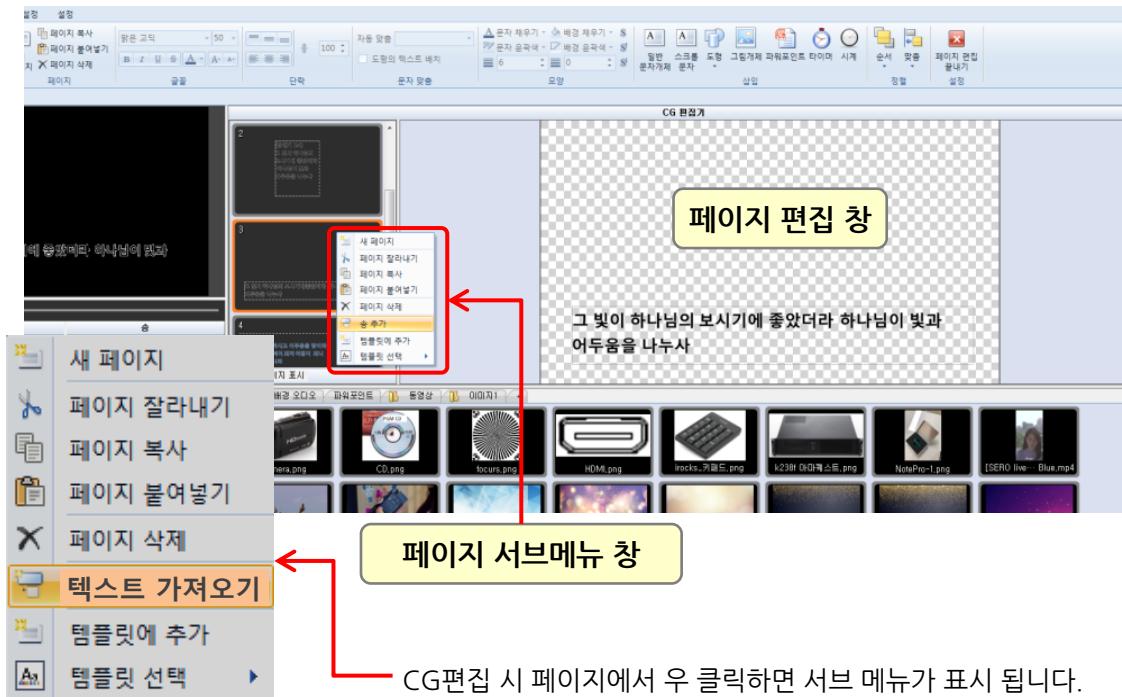
▶ **빠른 문자 편집** : CG페이지에 문자만 입력하는 경우 사용합니다. 많은 페이지에 문자 입력을 작성 할 때 편리 합니다.

10-8항의 ‘빠른 문자 편집’의 설명을 참고 바랍니다.

!! 우측 SUB메뉴의 ‘빠른 편집’과는 기능이 다르므로 확인바랍니다. .

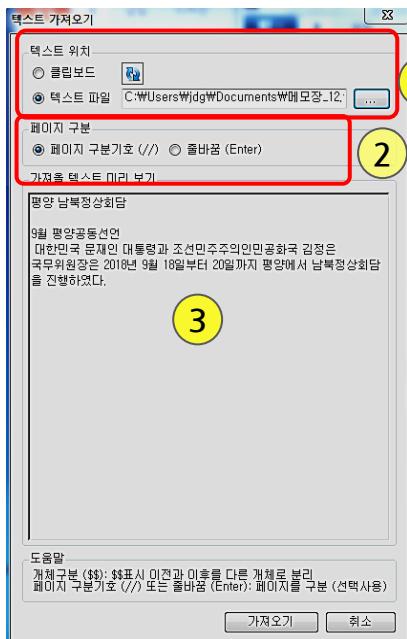
**!** 편집기에서의 마우스 오른쪽 버튼을 개체, 페이지를 클릭 후 누르면 SUB메뉴가 나타나므로 작업 시 편리하게 사용바랍니다.

## 1) CG편집 시 텍스트 가져오기에 대하여



### ▶ 텍스트 가져오기

CG편집의 페이지에서 '텍스트 가져오기' 기능을 실행 하면 외부의 메모장 등의 파일 확장자가 \*\*\*.txt의 경우 CG 페이지로 등록이 가능 합니다.



① 텍스트 파일의 위치, 파일명을 지정 합니다.

② 페이지 구분

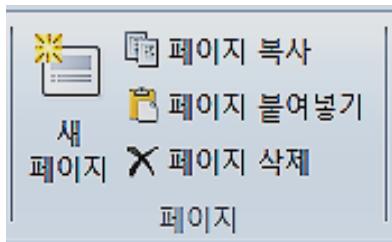
\$\$ : 개체구분 기호입니다. \$\$표시의 이전과 이후의 텍스트를 각각 다른 개체로 불러오기 합니다.

// 또는 Enter(줄바꿈) : 페이지를 구분하는 것으로 선택하여 적용합니다.

③ 텍스트 미리 보기 창입니다.

텍스트 가져오기를 하려면 처음 클릭된 페이지에 문자 개체가 존재하여야 하고 추가 생성되는 페이지는 같은 속성으로 만들어 집니다.

## 2) 페이지 메뉴(메뉴 상단)에 대하여



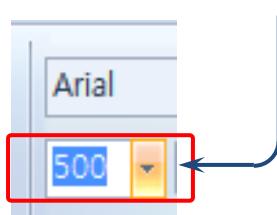
- ▶ 새 페이지 : 페이지 클릭한 다음부분에 새로운 페이지가 추가 됩니다.
- ▶ 페이지 복사(Ctrl+C) : 클릭한 페이지 복사
- ▶ 페이지 붙여 넣기(Ctrl+V) : 복사한 페이지를 삽입

- ▶ 페이지 삭제(Delete) : 클릭한 페이지 삭제 합니다.
- ▶ 페이지 잘라내기(Ctrl+X) : 클릭한 페이지를 클립보드에 저장하고 삭제 합니다.
- ▶ 페이지 이동 : CG편집 또는 송출 대기상태에서 페이지의 이동은 가능 합니다.  
마우스로 페이지를 클릭하여 원하는 위치로 드래그 하여 페이지에 놓으면 이동 됩니다.

## 3) 문자(글꼴) 메뉴에 대하여



- ▶ 글꼴 : 문자의 폰트는 윈도우 OS에 설치 되어 있는 폰트를 사용합니다.  
문자의 크기는 최대 72까지 설정 가능 하지만 크기 입력창에서 직접 입력하여 임의로  
큰 문자로 할 수 있습니다. 아래 참고

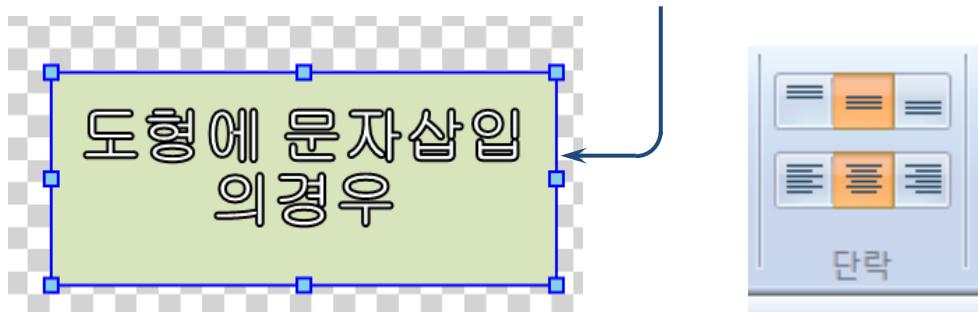


**!** 문자 폰트는 1000개 이상의 경우에는 선택 메뉴 창에서는 폰트 형태가 미리 보기  
표시 안됩니다.(단, 페이지내의 해당 문자는 변경표시 됩니다.)

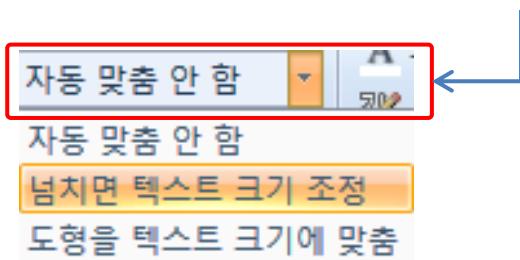
#### 4) 단락 정렬 메뉴에 대하여

도형 내에 삽입된 문자의 경우 도형 안에서 문자의 위치를 설정 합니다.

상,중,하 그리고 좌,가운데,우측 정렬이 있습니다.



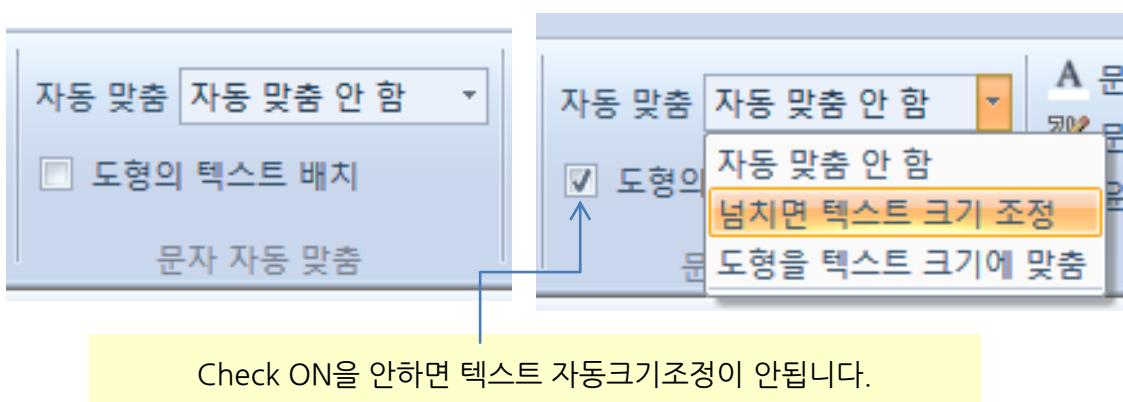
직접 입력한 문자개체는 '자동맞춤 안 함'의 경우에만 정렬기능이 동작 합니다.



#### 5) 문자 자동맞춤에 대하여

도형에 삽입된 문자의 맞춤을 설정 합니다.

(문자로 입력한 문자개체는 적용 안됨.)



- ▶ '넘치면 텍스트 크기 조정'의 경우 도형, 문자 BOX 맞춤기능

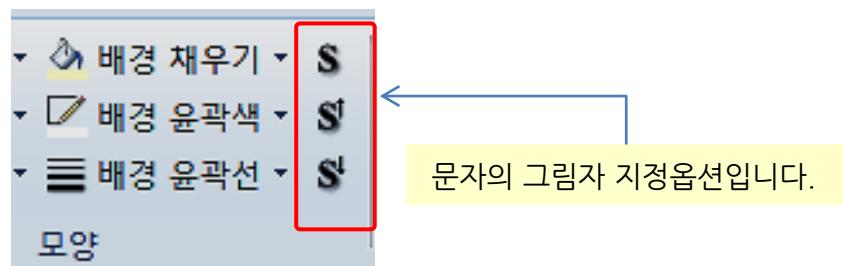


\*도형, 이미지의 크기 변경에 대하여

- (1) 모서리나 중간을 드래그 이동 시 맘대로 크기변경.
- (2) 시프트(Shift) + 모서리이면 드래그 시 이미지비율유지 하여 변경 됩니다.

## 6) 문자, 도형 채우기에 대하여

도형이나 문자의 채우기, 테두리설정에 대하여 지정 합니다.



**S** 는 그림자의 거리를 증가 합니다.

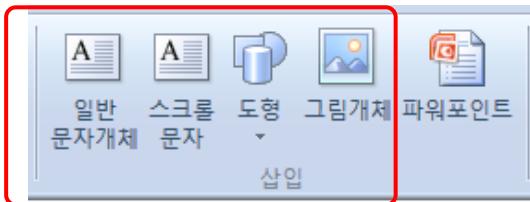
**S^** 는 그림자의 거리를 감소 합니다.



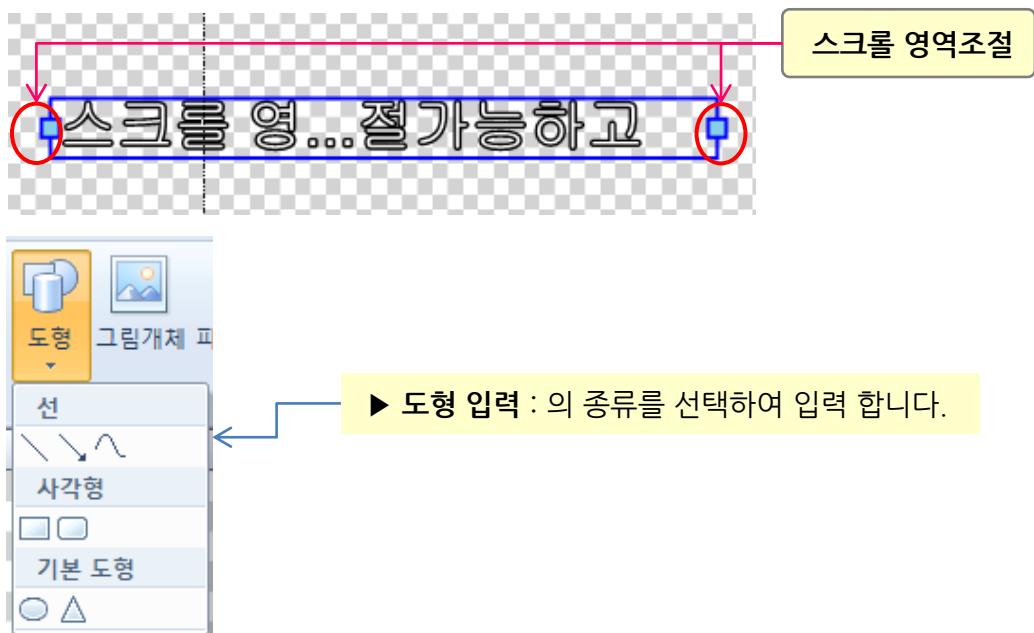
문자, 도형의 채우기는 좌측의 색상표에서 기본 색 또는 다른 색의 선택 가능 합니다.

## 7) 문자, 도형, 그림 개체 삽입에 대하여

CG페이지에는 문자, 도형, 이미지, PPT이미지 등을 추가하거나 편집이 가능 합니다. 문자는 정지된 문자와 스크롤 문자의 입력이 다르므로 참고 바랍니다.



- ▶ 일반 문자 개체 : 스크롤이 아닌 문자 입력 box가 선택됩니다.
- ▶ 스크롤 문자 개체 : 스크롤 문자 입력 box입니다. 별도의 문자입력 창이 열리고 문자입력은 1열만 가능 합니다. 또한 스크롤 좌우 영역은 마우스로 box 길이를 조정하여 지정 합니다.

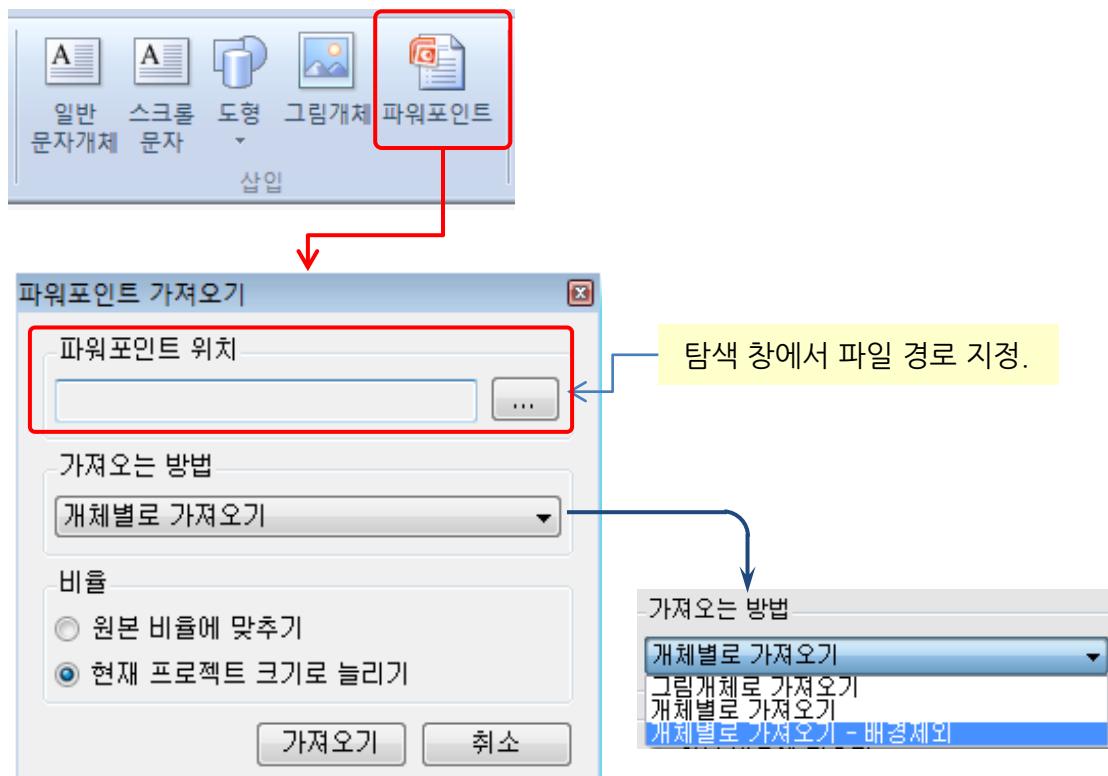


- ▶ 그림개체 입력 : 이미지를 입력합니다. 그림개체를 선택하면 윈도 탐색 창이 열리고 PC의 파일 폴더에서 이미지를 선택 하면 됩니다.  
(가능파일 : jpg, jpeg, png, bmp, tiff, gif)

**!** CG페이지편집이나 배경 콘텐츠에 등록되는 배경이미지, PPT, 동영상 들은 16:9의 크기로 원본비율이 유지된 상태로 화면크기에 맞추어 확대, 축소 조정 됩니다.

## 8) 파워포인트(PPT) 파일개체 삽입에 대하여

파워포인트(PPT)는 탐색 창에서 파일경로를 지정하고 가져오기 조건을 지정하여 작업 합니다.  
PPT한 페이지 별로 CG페이지가 생성 됩니다.

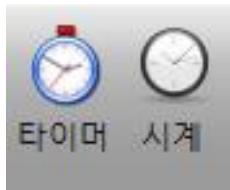


- ▶ **개체 별로 가져오기:** PPT파일의 페이지 내에 있는 내용을 분리해서 개체속성을 유지하면서 CG페이지에 등록 합니다. 일부 속성은 변환이 안되거나 수정 될 수 있습니다.
- ▶ **그림개체로 가져오기 :** PPT페이지의 내용을 하나의 이미지페이지로 구성하여 CG페이지에 등록 합니다.
- ▶ **그림개체로 가져오기\_배경제외 :** PPT페이지를 이미지페이지로 구성 할 때 배경 속성은 제외 하는 기능 입니다.

**!** CG편집모드에서 PPT파일을 가져오기를 하면 편집중의 프로젝트의 페이지의 맨 마지막에 추가 됩니다.

**!** PPT파일을 가져오기 하면 가로세로 비율은 화면크기 16:9로 변경됩니다.

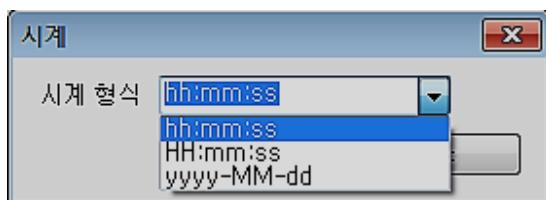
## 9) 시계, 타이머 개체 삽입에 대하여



시계, 타이머 개체는 PC의 시간표시기능, UP/DOWN 타이머 기능으로 범위 설정, 증가 또는 감소기능이 있으며 시간은 사용자 PC의 시간으로 표시 됩니다.

### ▶ 시간을 표시 하려면

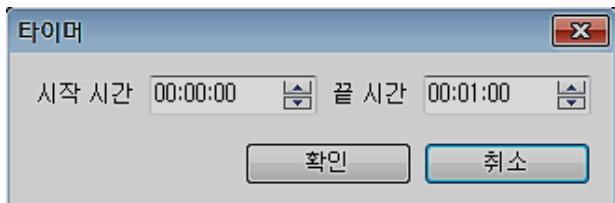
CG편집모드에서 시계개체를 삽입하면 아래와 같이 **년,월,일** 또는 **시,분,초**의 시간표시 개체가 삽입 가능 합니다. 시간의 표시형식이나 폰트의 크기, 위치는 사용자가 설정 하면 됩니다.



hh:mm:ss

### ▶ 타이머를 표시하려면

CG편집모드에서 타이머개체를 삽입하면 아래와 같이 시작시간, 끝 시간 설정을 지정하면 됩니다.



00:00:00

### ▶ 타이머를 Down카운터 하려면

시작시간이 큰 값이 되도록 (시작 ⇌ 끝) 지정 합니다.

### ▶ 타이머를 Up카운터 하려면 :

시작시간이 적은 값이 되도록 (시작 ⇌ 끝) 지정 합니다.

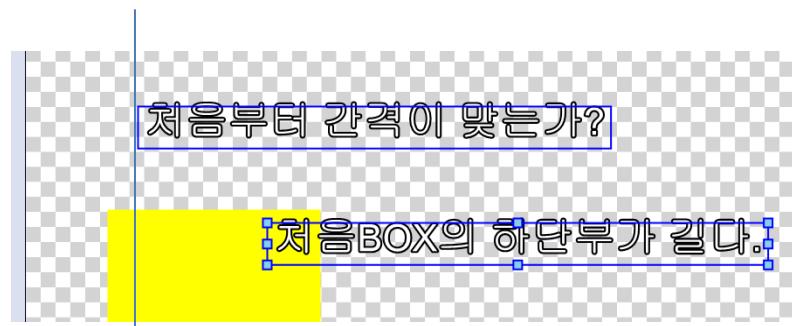
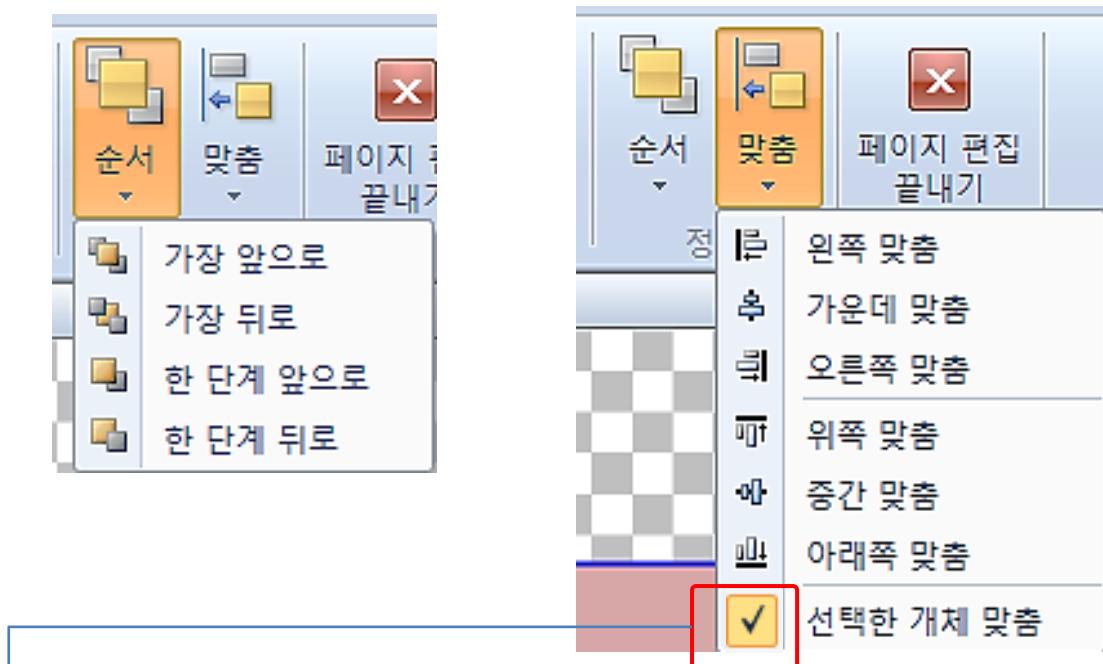
타이머 표시의 위치나 크기는 CG 편집 창에서 편집메뉴로 설정이 가능 합니다.



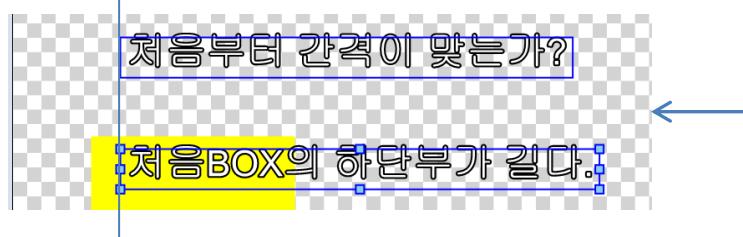
시계 또는 타이머의 시작은 페이지가 송출될 때부터 카운터를 시작 합니다.

## 10) 맞춤(개체정렬) 기능에 대하여

CG페이지 내에 있는 개체의 페이지 내에서의 정렬을 지정 합니다.



위에 선택된 개체를 왼쪽 맞춤 하면 아래와 같이 왼쪽으로 정렬 됩니다.



\* 선택한 개체 맞춤 Off하면 페이지의 끝 경계선에 맞춤 기능을 합니다.

## 10-8. 개체효과 설정에 대하여

The screenshot shows the 'Object Effect' dialog box with two main sections: '나타내는 효과' (Appearing Effect) and '사라지는 효과' (Disappearing Effect). Both sections have dropdown menus for 'Effect' (set to 'FADE') and 'Speed' (set to '보통' - Normal), and input fields for 'Start Delay' (1.00 sec) and 'End Delay' (5.00 sec).

**CUT Effect Selection Menu:**

- CUT
- FADE
- PANNING LEFT
- PANNING UP
- PANNING RIGHT
- PANNING DOWN
- WIPE LEFT
- WIPE UP
- WIPE RIGHT
- WIPE DOWN
- WIPE LEFT-DOWN
- WIPE RIGHT-DOWN
- WIPE LEFT-UP
- WIPE RIGHT-UP

**Effect Selection Menu (Bottom):**

▶ 나타내는 효과 : 개체를 선택한 후 효과, 속도, 시작시간을 지정하면 해당페이지가 송출될 때 효과를 설정합니다.

▶ 사라지는 효과 : 해당개체가 송출이 끝날 때 효과를 설정합니다.

▶ 속도 : 개체의 효과 진행속도를 지정합니다.

▶ 시작지연 : 해당 페이지가 송출되고 개체가 나타나는 지연 시간입니다.

▶ 종료지연 : 개체가 나타난 후에 사라질 때 까지의 유지시간을 설정합니다. (개체가 보이는 시간)

\* 유지시간이 길어도 다른 페이지가 송출되면 동시에 종료됩니다.

## 10-9. 개체 투명도 설정에 대하여



### ▶ 문자 개체의 투명도 설정

문자 투명도 와 테두리(문자선)의 투명도를 설정 할 수 있습니다.

투명도를 지정하고자 하는 개체를 클릭한 후에 설정하면 됩니다.

0~255사이 설정가능, 0이면 완전 투명, 255이면 불투명 입니다.

### ▶ 도형 개체의 투명도 설정

도형내부(배경)의 투명도 와 도형 테두리(배경선)의 투명도를 설정 할 수 있습니다.

투명도를 지정하고자 하는 개체를 클릭한 후에 설정하면 됩니다. 0~255사이 설정,

0이면 완전 투명, 255이면 불투명 입니다.



그림이나 이미지는 투명도 지정이 안됩니다.

## !! CG편집 메뉴 작업 끝내기



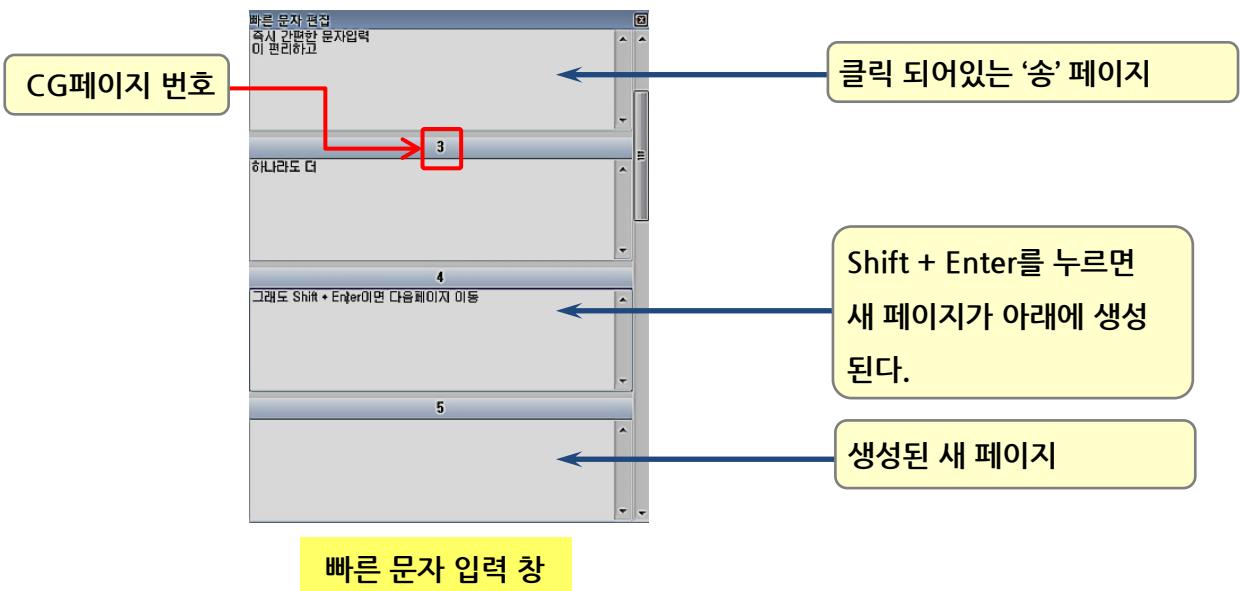
CG편집 메뉴를 끝내려면 좌측의 끝내기 버튼을 누르거나 'ESC' 버튼  
을 누르면 빠져나옵니다.

대부분의 SUB메뉴나 작업메뉴의 종료는 'ESC'버튼으로 가능 합니다.

## 10-10. 빠른 문자 편집에 대하여



빠른 문자 편집 기능은 선택된 '송' 페이지의 개체에 문자만을 입력하는 기능입니다. 각 페이지 번호순서로 문자입력, 페이지 추가, 수정이 가능 한 기능입니다.



문자는 각 페이지의 첫 번째 개체에 삽입 됩니다. 폰트 설정은 CG편집에서 설정된 개체 속성 상태를 기준 하므로 사전에 확인하여 주십시오.

빠른 문자 입력 시 다음 내용을 참고하여 주십시오.

- ◆ 입력 창에서 워드사용과 같이 문자를 타이핑하면서 입력 가능합니다.
- ◆ 해당페이지의 맨 위(앞)의 개체에 문자가 입력 됩니다
- ◆ 새 페이지 추가는 Shift+ Enter입니다. 상위의 개체속성을 유지 합니다.
- ◆ 페이지 삭제는 Shift + Delete입니다.
- ◆ 이전 페이지이동은 Ctrl + ↑ 입니다.
- ◆ 다음 페이지 이동은 Ctrl + ↓ 입니다.
- ◆ 문장의 맨 앞에서 (←) 버튼(back space)을 누르면 이전페이지와 합해 집니다.

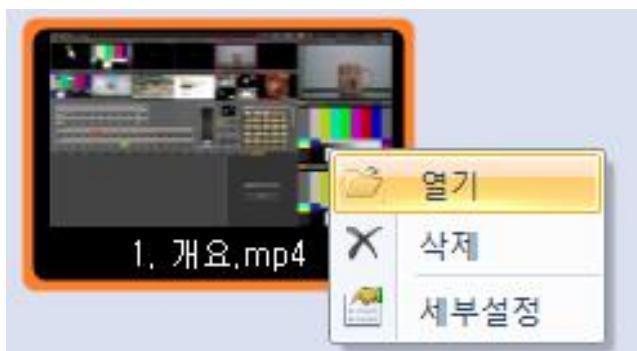
## 11. 배경 콘텐츠(핫 폴더) 창에 대해서

메뉴화면의 하단부에 콘텐츠를 등록하고 마우스로 클릭하는 즉시 송출이 가능합니다. 주요 항목은 배경, 배경오디오, 파워포인트, 사용자 폴더 등이 있습니다.



### 11-1. 배경 탭에 대하여

배경 탭은 배경으로 이미지 또는 동영상 파일을 등록하여 이미지 컨테츠를 미리 보기 가능한 상태로 클릭만 하면 즉시 송출이 가능한 폴더 창입니다.



#### 1) 배경 등록 하려면

배경 탭에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 '열기'를 선택하면 윈도탐색 창이 나타납니다. 탐색 창에서 원하는 파일을 클릭하면 추가등록 됩니다.

- ▶ 삭제 : 선택된 배경 이미지, 동영상 등을 삭제 합니다.

- ▶ 세부 설정 : 배경파일이 동영상 파일인 경우 동영상의 '시작시간', '끝 시간' 설정이 가능하고 이미지의 다양한 변형 효과를 설정합니다.

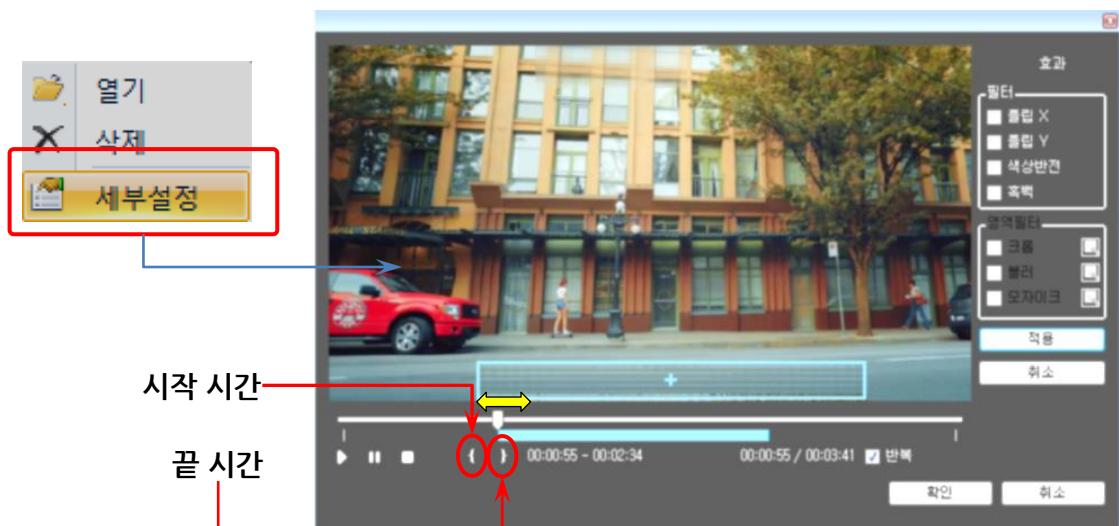
## 2) 배경의 파일 포맷에 대하여

이미지, 동영상 파일 : 윈도 OS에서 재생 가능한 파일이면 대부분 사용 가능합니다.

가능파일: jpg, jpeg, png, bmp, tiff, gif, mpg, mpeg, ts, tp, m2t, m2ts, mts, mp4, mov, mxf, gxf, dv, flv, vob, asf, wmv, m4v, avi, mkv, webm)

## 3) 배경의 세부설정에 대하여

배경 탭은 배경으로 이미지 또는 동영상 파일을 등록하여 컨텐츠를 미리 보기 가능한 상태 보여주며 클릭만 하면 즉시 송출이 가능한 풀더 창입니다.



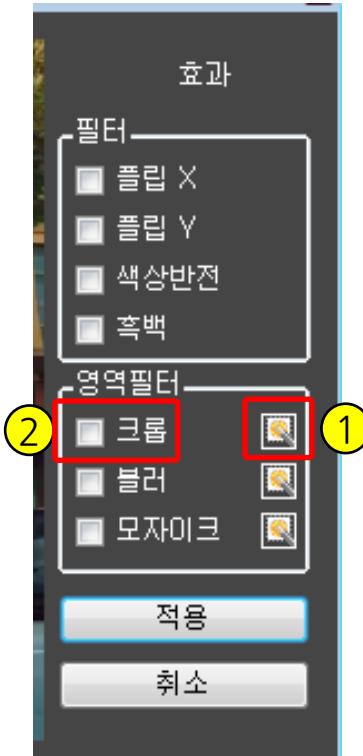
▶ **시작 시간** 의 설정 : 동영상의 시작은 마크를 마우스로 드래그해서 원하는 위치로 이동한 후에 를 누르면 파란색 막대가 해당 시작 위치로 이동 합니다.

▶ **끝 시간** 의 설정 : 동영상의 시작은 마크를 마우스로 드래그해서 원하는 위치로 이동 한 후에 를 누르면 파란색 막대가 해당 끝 위치로 이동 합니다.

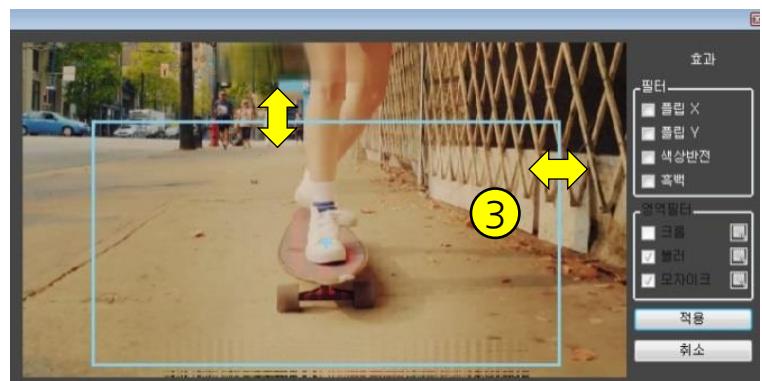


▶ **반복** : 동영상 재생 시 '반복' 재생이 가능 합니다.

1) 필터 효과 : 이미지나 동영상의 필터, 영역지정 등으로 변형이 가능한 간단한 수정기능을 설정 가능 합니다.



- ▶ 플립 X, 플립 Y : 이미지의 좌우 상하 반전기능 입니다.
- ▶ 색상 반전 : 색상 U,V를 반전 합니다.
- ▶ 흑백 : 색상 성분을 제거합니다.



2) 영역 필터 : 이미지나 동영상의 크기를 설정하고 지정된 영역에 대해서 필터를 적용 합니다.

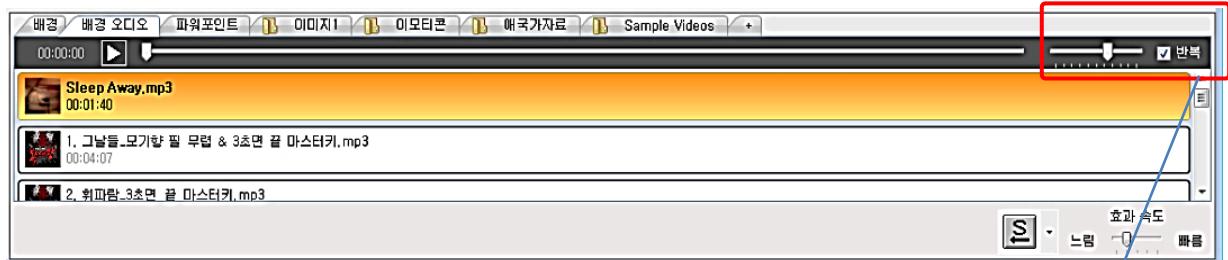
- ▶ 크롭 : 이미지의 좌우 상하를 잘라내는 기능 입니다.
- ▶ 블러 : 선택된 영역의 이미지를 흐릿하게 합니다.
- ▶ 모자이크 : 선택된 영역의 이미지를 나누어 지게 합니다.

\* 크롭 영역지정 하려면

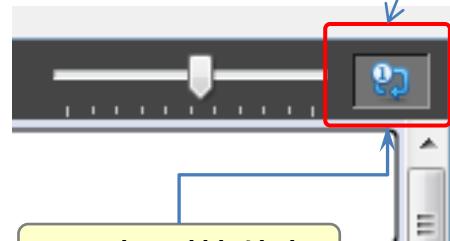
- ① 영역설정 버튼을 누르면 사각형의 박스 ③ 가 나타납니다.  
사각형의 가장자리를 드래그하여 크기를 조절 합니다.
- ② 영역 조절이 완료되면 크롭 박스를 체크한 후에 적용 버튼을 누르면 적용 됩니다.  
블러나 모자이크의 설정 방법은 동일 합니다.

## 11-2. 배경 오디오 탭에 대하여

배경오디오는 오디오 파일을 등록하여 사용하는 풀더입니다. 오디오 파일은 윈도OS에서 재생되는 파일을 사용 가능 합니다.

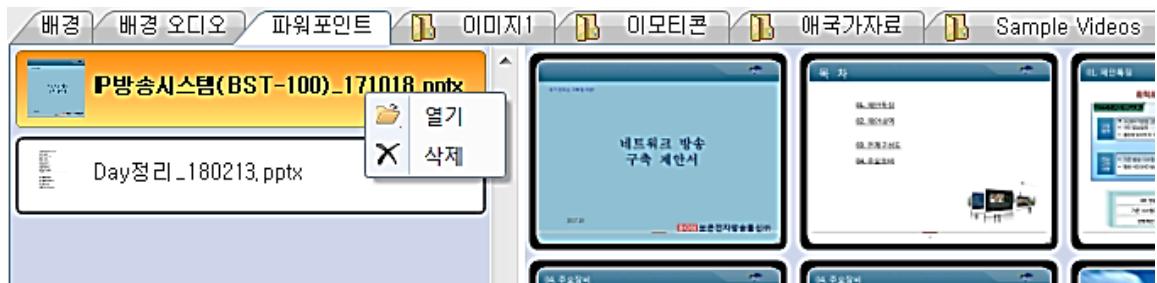


- ▶ 오디오 파일은 ‘반복 없음’ ‘한번 반복’  
‘모두 반복’의 옵션을 선택할 수 있습니다.
- ▶ 배경 오디오 레벨 : 배경 오디오는 레벨 조절은 가능 하지만 최종 오디오 출력 레벨은 PC의 볼륨 조정장치에서 설정한 레벨로 출력이 됩니다. (재생가능파일 : mp3, wma)



## 11-3. 파워 포인트 탭에 대하여

파워 포인트는 PPT파일을 이미지로 변환하여 등록 사용 합니다.

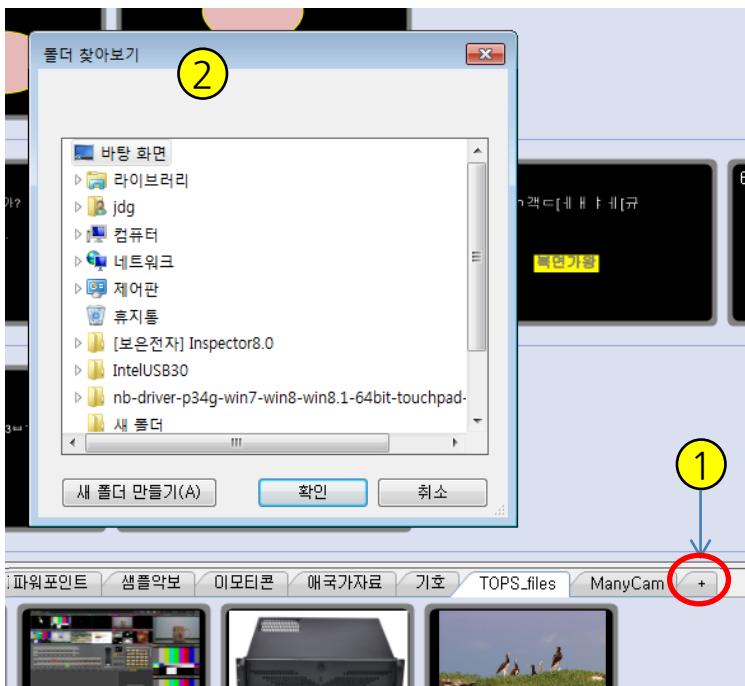


- ▶ 열기 : PPT파일을 등록 하려면 파워 포인트 탭에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌러 ‘열기’를 선택하면 윈도탐색 창이 나타납니다. 탐색 창에서 원하는 PPT파일을 클릭하면 각 페이지가 이미지로 변환되어 추가등록 됩니다.
- ▶ 삭제 : 선택된 PPT파일 명에서 삭제 합니다. 페이지 단위로 삭제는 안됩니다.

**!** 배경 콘텐츠에 등록되는 배경, PPT, 이미지들은 16:9의 크기로 화면에 맞추어 조정 됩니다.

## 11-4. 핫 폴더(사용자 폴더)에 대하여

핫 폴더(사용자 폴더)는 자주 사용하거나 사용자가 지정하는 콘텐츠들을 폴더로 저장하고 해당 폴더를 프로그램의 콘텐츠 등록 창에 등록하여 사용하는 기능으로 편리한 송출작업을 지원 합니다.



### 1) 핫 폴더를 지정(사용자 폴더 등록) 하려면

- (1) 먼저 PC에 사용자가 원하는 폴더를 만들고 원하는 콘텐츠를 저장 합니다.  
폴더이름은 콘텐츠 속성이 맞추어 임의로 지정 하면 됩니다.
- (2) ①의 +표시를 누르면 ②의 윈도 탐색 창이 나타납니다.
- (3) 탐색 창에서 등록을 원하는 폴더를 선택하면 콘텐츠 탭에 해당 폴더의 이름으로 등록이 됩니다.

### 2) 핫 폴더를 삭제 하려면

사용자 핫 폴더에서 마우스 오른쪽 클릭하여 '닫기'를 선택하면 등록 창에서 삭제 됩니다.

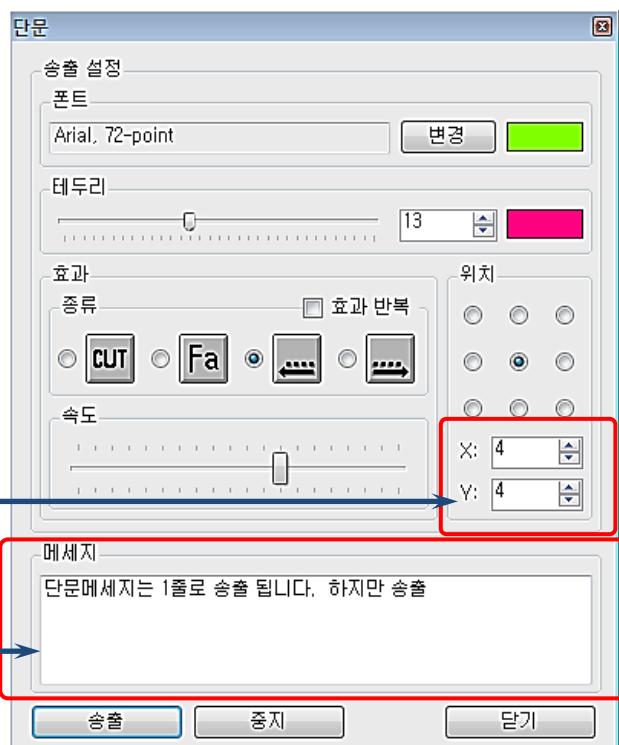


핫 폴더(사용자 폴더)는 윈도 탐색기의 내용과 동등하게 등록 관리되므로 폴더내용의 삭제 추가는 '탐색기에서 열기'를 하여 수정가능 합니다.

## 12. 단문 메시지 편집 송출에 대해서



단문 메시지 송출 기능은 송출 중에 긴급하게 문자 메시지를 입력하여 송출하고자 할 때 사용합니다. 화면에 송출 시에는 문자열은 1줄로만 송출 됩니다.



### ▶ 송출설정

문자의 폰트, 크기, 색상, 테두리 등을 지정합니다.

### ▶ 효과 :

효과는 4가지를 지정 가능 합니다.  
위치 : 위치는 상, 하, 좌, 우, 중간 등 9개소를 지정합니다. 위치의 미세 조정은 X, Y의 값으로

변경 가능 합니다. 단위는 픽셀입니다. 송출위치를 확인하면서 조정 바랍니다.

### ▶ 속도 :

효과 속도를 지정 합니다.

### ▶ 효과 반복 :

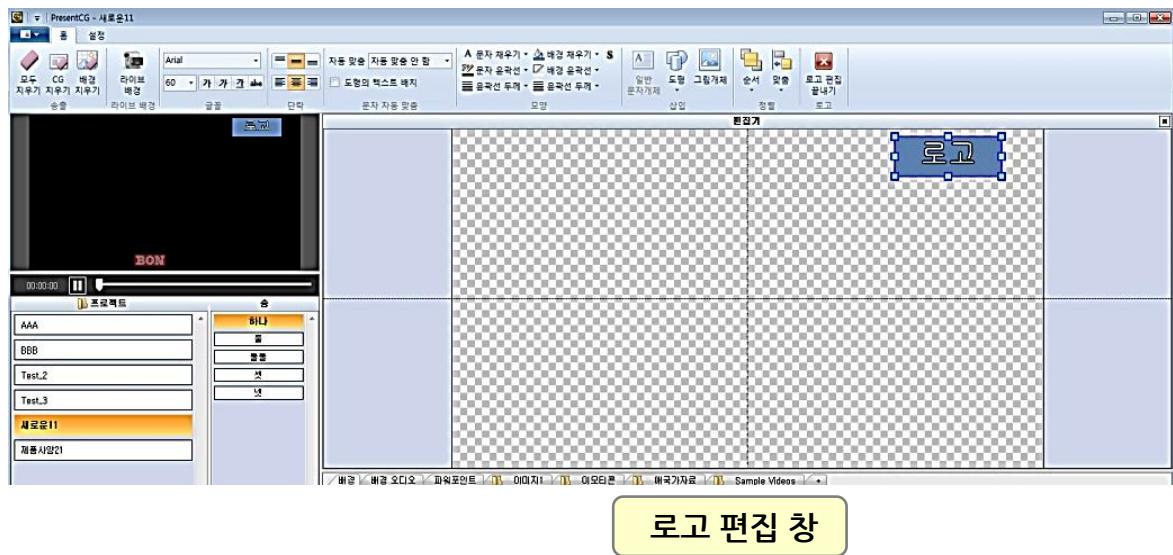
### ▶ 메시지 입력 창

메시지 입력 창에 키보드를 이용하여 문자입력을 합니다. 송출은 1줄로만 가능하므로 Enter 등으로 문자열이 바뀌면 송출이 안됩니다.

## 13. 로고 편집 송출에 대해서



로고 편집 창은 일반 편집모드와 동일한 편집 창과 메뉴를 가지고 작업을 합니다. 로고화면은 CG페이지와 별개로 상시 송출이 가능한 페이지이고 최 상위 레이어로 송출이 됩니다.



- 1) 로고 페이지의 편집은 탭에서 ‘로고편집 모드’를 선택합니다.
- 2) 로고 페이지 편집 창이 표시되면 일반 CG의 편집 방법과 동일하게 작업 하면 됩니다. 도형, 이미지, 문자 등 사용 가능 합니다
- 3) 로고 송출은 로고 편집 끝내기 또는 ESC를 한 후에 홈 메뉴에서 송출 버튼을 체크하면 송출이 됩니다.



로고 페이지는 편집이 끝나면 자동 저장되고 1개 페이지 만 편집 사용이 가능 합니다.

## 14. 템플릿 추가 및 편집사용에 대해서

템플릿 작업은 송출 페이지보기 창에서 가능합니다. 송출메뉴 상태에서 선택된 페이지에 템플릿을 지정하거나 선택된 페이지를 템플릿으로 등록이 가능 합니다.



### 1) 템플릿 추가 및 사용하기

템플릿은 원하는 페이지를 템플릿의 폴더에 저장 후 사용 하는 것으로 ①기본 템플릿 폴더가 있고  
②사용자가 폴더를 추가하여 등록하거나 관리가 가능 합니다.

- ▶ 템플릿은 페이지 내의 개체를 그대로 등록 합니다. 도형, 문자, 이미지 등을 페이지로 하여 등록 사용이 가능 합니다.
- ▶ 템플릿의 폴더이동은 '템플릿 편집'에서 가능 합니다.



템플릿 추가 시에는 페이지의 속성이 그대로 적용 되므로 중복이나 불필요 한 개체들이 있는지 확인 후 페이지를 템플릿으로 등록 바랍니다.

## ▶ 문자/도형 개체 템플릿 사용하기

### 1) 한 페이지 적용하기 :

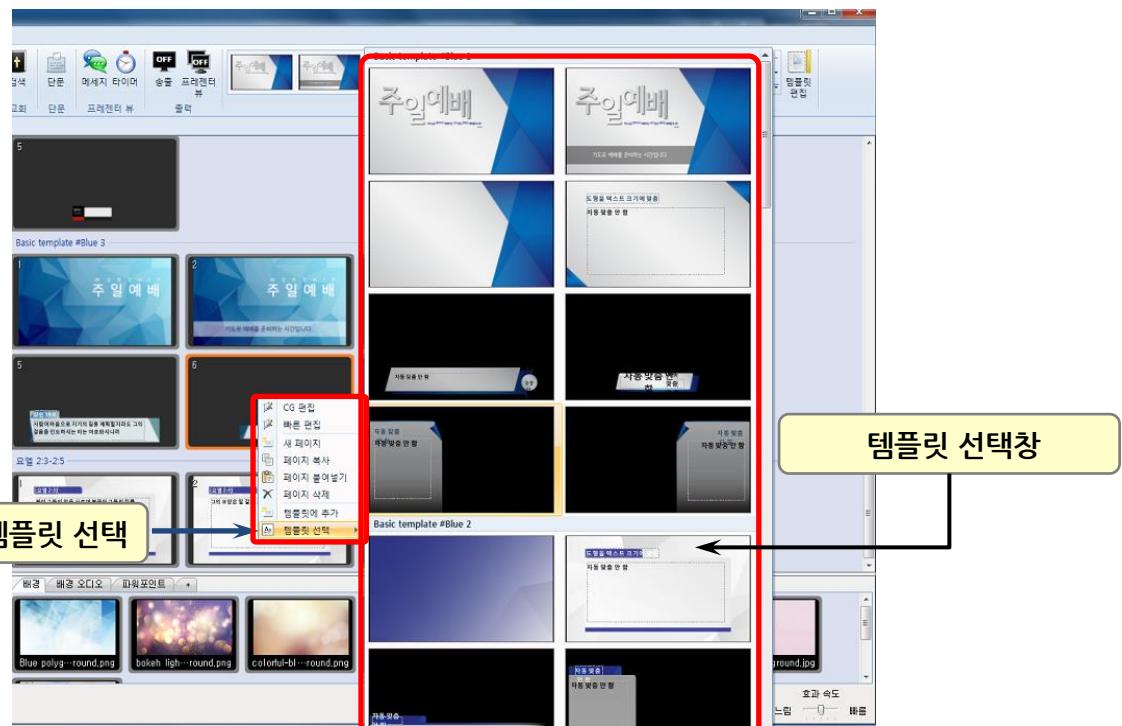
해당 페이지에서 우 클릭하여 템플릿 선택창에서 선택하면 즉시 적용 됩니다.

### 2) 여러 페이지 선택 적용하기 :

적용하고자 하는 페이지를 드래그하여 선택 후 상단의 템플릿 등록 창에서 원 하는 템플릿을 선택 하면 선택된 페이지들이 모두 즉시 적용 됩니다.

### 3) ‘송’ 전체 적용하기

원하는 ‘송’의 제목이나 전체 페이지를 드래그 선택한 후 템플릿 클릭하여 적용하면 선택된 모든 페이지가 모두 적용 됩니다.

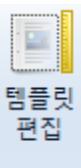


! 템플릿으로 추가된 문자 속성 박스는 나중에 적용되는 템플릿으로 교환 됩니다.

! 문자 개체의 템플릿은 복사해서 사용하거나 도형에 문자를 삽입하여 템플릿으로 등록 사용 하여 주십시오.

! 문자 박스는 빈 페이지에는 템플릿 적용이 안됩니다.

## 2) 템플릿 편집 수정에 대하여



템플릿은 등록된 것을 수정하거나 삭제 등의 편집이 가능 합니다. 템플릿을 수정하거나 삭제 하려면 템플릿 편집을 클릭 하면 됩니다. 템플릿 편집 메뉴는 CG편집메뉴와 유사한 작업 메뉴로 가능 합니다.

The screenshot shows the 'Template Editor' window with three main panes:

- Template List View (Left):** Shows a list of templates under 'Template Group'. A red box highlights the 'Basic Template' group. An arrow points from this group to the 'Template Edit View' below.
- Template Preview View (Middle):** Shows a preview of the selected template, with a blue box highlighting the 'Text Size Adjustment' section.
- Template Edit View (Right):** Shows the detailed settings for the selected template, specifically 'Text Size Adjustment'.

**Template List View Labels:**

- 템플릿 폴더 창
- 템플릿 미리보기 창
- 템플릿 편집 창

**Template Edit View Labels:**

- 새 템플릿
- 템플릿 잘라내기
- 템플릿 복사
- 템플릿 붙여넣기
- 템플릿 삭제
- 템플릿 이름변경

**Template List View Labels (Bottom):**

- 새 템플릿 그룹 추가
- 템플릿 그룹 삭제
- 템플릿 그룹 이름변경

**List of Functions:**

- 새 템플릿 : 새로운 템플릿 페이지 추가
- 템플릿 복사 : 클릭된 템플릿을 복사 합니다.
- 템플릿 붙여 넣기 : 복사한 템플릿을 삽입 합니다.
- 템플릿 삭제 : 클릭된 템플릿을 삭제 합니다.
- 템플릿 잘라내기 : 클릭된 템플릿을 삭제 후 클립 보드에 저장 합니다.
- 템플릿 이름 변경 : 클릭된 템플릿의 이름을 변경 합니다.
- 새 템플릿 그룹 추가 : 새로운 템플릿 그룹을 추가 합니다.
- 템플릿 그룹 삭제 : 선택된 그룹을 삭제 합니다.
- 템플릿 그룹 이름변경 : 선택한 템플릿의 이름을 변경 합니다.

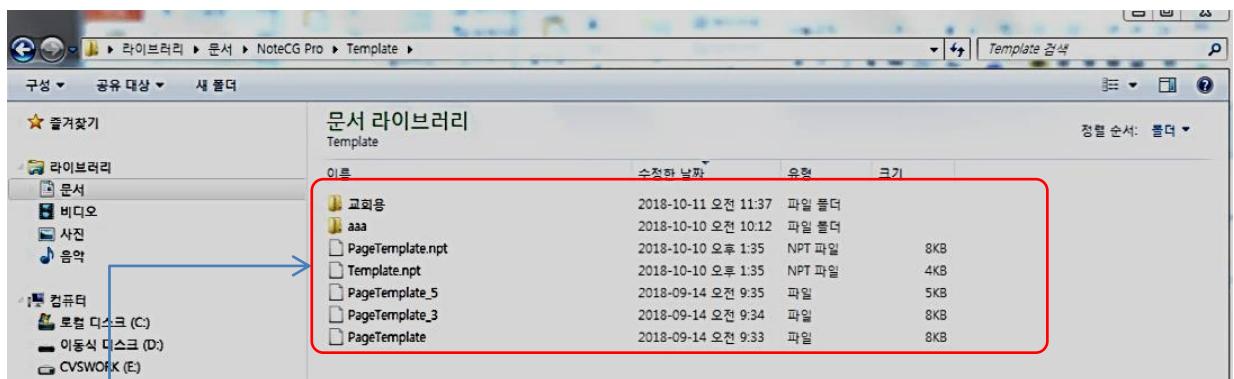


외부에서 템플릿 Data의 추가는 설정 창에서 '템플릿 파일폴더의 위치' 지정한 부분에 추가 하여 주십시오.

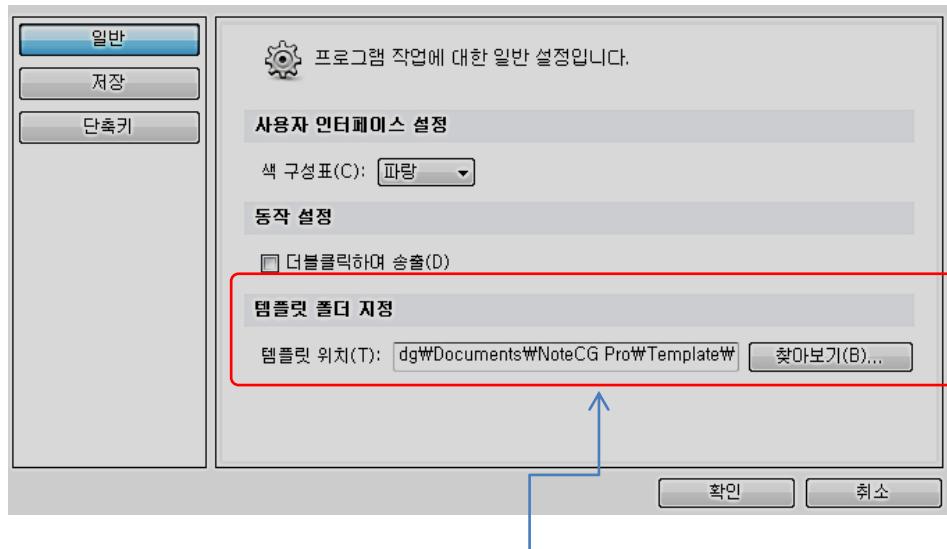
### 3) 템플릿 그룹이나 파일의 복사, 이동에 대하여

템플릿 파일은 확장자가 **xxx.npt** 입니다. 이 파일은 아래의 지정위치에 등록되어 사용되므로  
풀더나 파일을 복사해서 다른 PC로 이동이 가능 합니다.

또한 해당 위치의 폴더 명, 파일 명 등은 그대로 CG프로그램의 템플릿 창에 표시 되므로 윈도  
탐색 창에서 정리하여 사용하고 신규 등록 파일은 프로그램을 재실행하여야 사용 가능 합니다.



출하 시 템플릿 파일의 위치는 C:\Users\PC명\Documents\NoteCG Pro\Template\ 의 폴더에 위치 합니다.



템플릿 Data의 위치를 변경 하고자 할 경우에는 환경 설정에서 새로운 위치를 지정하여 주  
면 됩니다.

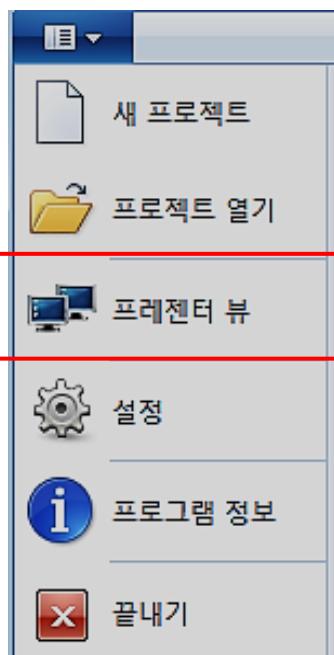
## 15. 프레젠테 뷰 출력에 대하여

프레젠테 뷔는 송출정보를 요약해서 강연자, 발표자, 연기자용의 송출정보를 출력하는 것으로 메뉴 출력과 송출 출력에 더하여 추가로 모니터 출력단자가 있어야 가능 합니다. 그래픽 보드의 3번째 출력 또는 USB -> VGA변환기 등을 사용합니다.

### 1) 프레젠테 뷰 출력 준비

- ① 시스템에 아래와 같이 그래픽 출력단자를 추가 확보하여 모니터에 연결 합니다.
    - \* 그래픽 보드의 출력 이용방법
    - \* USB -> VGA/DVI/HDMI 변환기 설치 방법
  - ② 추가적인 모니터 연결 확인한 후에 프레젠테이터 뷰 출력 설정에서 출력 모니터를 설정 합니다.
  - ③ 프레젠테이터 뷰 모니터 출력 내용을 아래의 메뉴를 참고하여 구성 합니다.

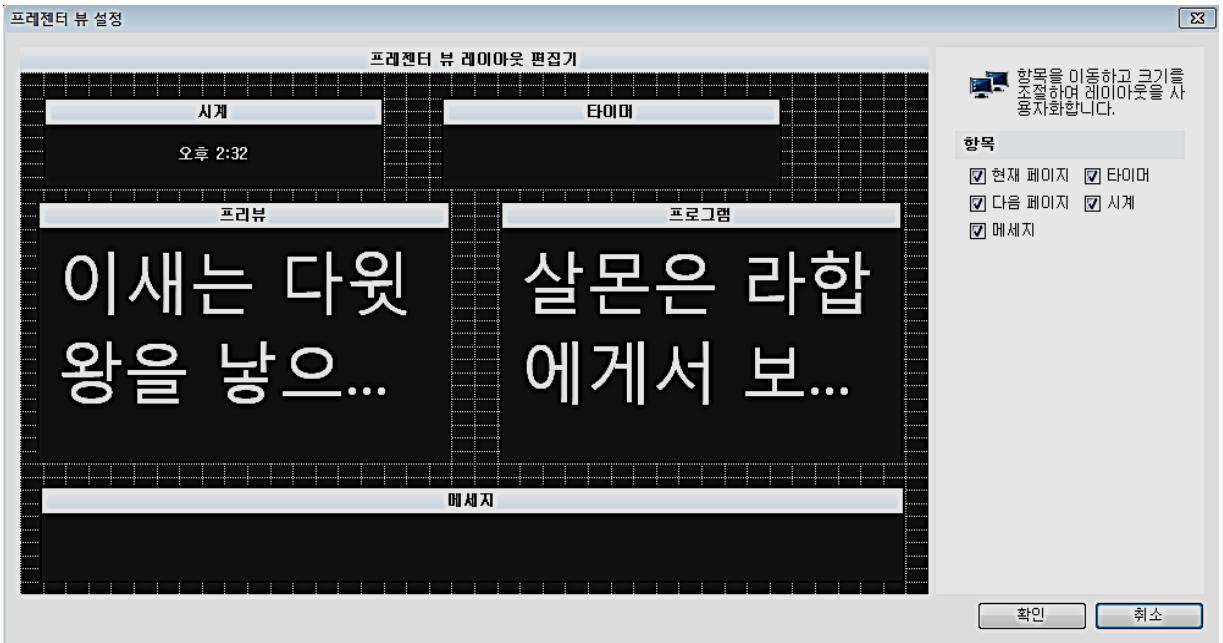
## 2) 프레젠테 뷰 설정을 하려면



① 파일메뉴에서 프레젠토 뷰를 클릭하여 화면 구성을 설정 합니다.

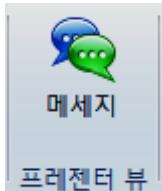
② 의 프레젠테 뷰 화면 설정에서 화면에 표시종류, 화면위치,  
화면크기, 폰트크기를 지정 합니다.





프레젠테 뷰 설정 창

## 2) 프레젠테 뷰 화면의 송출

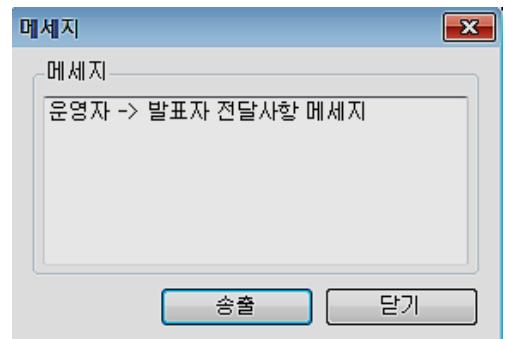


상기의 프레젠테 뷰 설정 창에서 다양한 화면구성으로 설정을 완료한 후에 홈 메뉴에서 프레젠테 송출을 누르면 3번째의 그래픽 출력으로 출력이 됩니다.

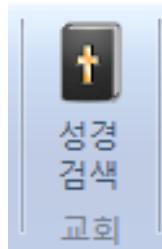
**!** 프레젠테 뷰 출력용 그래픽출력 모니터나 단자설정이 없는 경우에는 메인 메뉴 화면에 출력이 됩니다.

- ▶ 프레젠테 뷰의 메시지 입력, 출력하려면

프레젠테 뷰의 화면에 메시지는 긴급, 발표 자와 운영자간의 상호 메시지로 활용 가능 합니다.



## 17. 교회 검색, 송출에 대하여



교회용 DATA의 편집과 송출은 일반 CG페이지의 작업과 동일하고, 다만 DATA의 검색이나 편집 부분 등 일부 다른 부분에 대해서 설명 합니다. 또한 DB의 검색 시 검색 범위가 넓은 경우 시간이 오래 소요 되므로 필요한 문자, 절 등으로 제한하여 검색 바랍니다.

### 17-1. 교회용 DB 구성

1) 검색 가능한 DB종류 : 성경, 찬송가, 복음성가, 교독문

성경	찬송가	복음성가
개역 개역개정 공동번역 NIV New American Standard King James	통일찬송가 통일찬송가 21세기찬송가	복음성가 복음성가 사용자정의

! 상기 Data Base는 수시로 업데이트 될 수 있습니다.

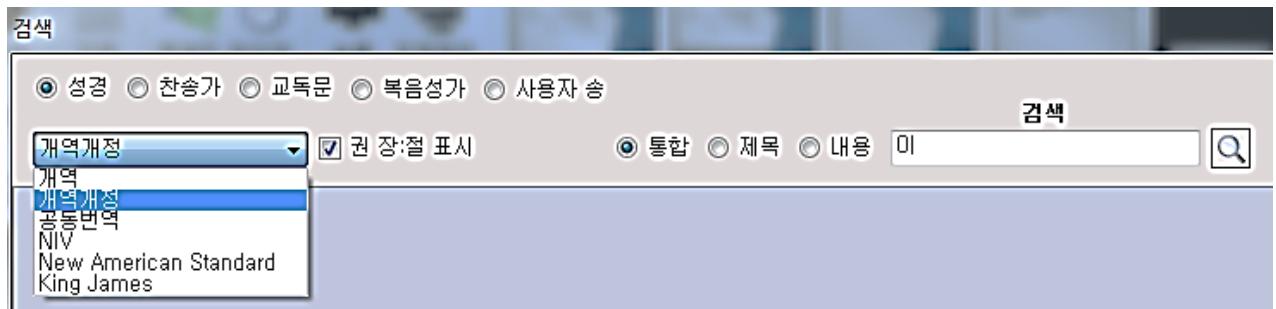
### 17-2. 교회 DB검색 메뉴에 대하여

검색 페이지 창

템플릿 선택 창

교회 검색, 편집 창

## 1) 성경, 찬송가 등의 검색 기준에 대하여



- **성경 검색** : 권 이름의 제목 검색 시 권 순서로 검색되고 이후의 권은 표시는 안 합니다. (검색결과가 [페이지로 표시](#)되어 즉시 송출, 프로젝트 삽입 가능)
- **찬송가, 복음성가 등의 검색** : 일반적인 검색 방법과 같이 문자 한 개 입력 시 제목에 해당 문자가 있는 경우를 모두 [List하여 표시](#) 합니다.

### ▶ 성경 ‘권’ 이름의 ‘제목’ 검색에 대하여

성경에서 권 이름 검색은 아래의 검색설명을 참고 바랍니다. 제목 검색의 경우 성경의 권 순서에 따라 검색 됩니다.

1. 문자 한 개 입력 시 성경 권 순서에서 해당 문자가 처음 있는 성경 권 이름이 검색 됩니다.

이후의 다른 동일한 첫 문자의 권 이름은 검색 표시 안 합니다. (검색결과가 list로 너무 많이 표시 되는 것 방지)

‘사’ -> ‘사사기’ 검색됨. 다음에 나오는 ‘사무엘’ 등은 검색 안됨.

‘에’ -> ‘에스라’ 검색됨. 다음 순서인 ‘에스더’ ‘에스겔’은 검색 안됨.

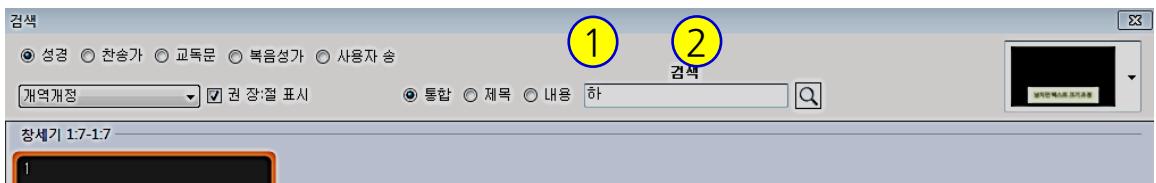
‘요’ -> ‘요엘’ 검색됨.

즉, 검색 하고자 하는 권 이름이 처음문자가 일치한 경우 [권 순서가 먼저인 권 이름만 검색](#) 되므로 상세 검색의 경우 [차별화 되는 문자까지 문자를 입력](#)하여 검색 바랍니다.

### ▶ 찬송가, 교독문, 복음성가, 송의 ‘제목’ 검색에 대하여

찬송가, 교독문 등에서 제목 검색은 문자 한 개 입력 시 제목에 해당 문자가 있는 경우를 모두 List하여 표시 합니다. 원하는 것을 검색 하고자 할 경우 검색어 문자를 늘려서 검색 하여 주십시오.

## 2) 성경을 검색, 송출 하려면



성경 종류 선택 후 권을 지정 합니다. DB검색은 다양하게 검색이 가능합니다. ① 통합, 제목, 내용의 검색 결과는 페이지로 표시 되므로 즉시 템플릿 페이지로 정렬, 표시되고 [검색창의 페이지를 클릭하면 즉시 송출 됩니다.](#)

### ▶ 권 장 절의 ‘제목’ 검색 입력의 일례

1. 입력 형식은 다음 중에서 선택하여 입력 가능 합니다.

- 1) 권□장
- 2) 권□장□절
- 3) 권□장□절□장□절
- 4) 권□장□절□절

□은 띄어 쓰는 부분으로 [-, \\_\\_, ~, :, /, 빙칸](#) 의 6종류를 사용가능 합니다.

2. 입력 일례

- 1) 창~2 : 창세기 2장 전체 검색표시
- 2) 창/2 : 창세기 2장 전체 검색표시
- 3) 창:1 2 : 창세기 1장 2절 검색표시
- 4) 창-2~2 : 창세기 2장 2정 검색 표시
- 5) 창 1 5 2 2 : 창세기 1장5절부터 창시기 2장 2절까지 검색 표시
- 6) 창 1~5 2~2 : 창세기 1장5절부터 창시기 2장 2절까지 검색 표시
- 7) 창/2/5/8 : 창세기2장5절 부터 8절까지 검색표시
- 8) 창 2 5 8 : 창세기2장5절 부터 8절까지 검색표시

권, 장 절의 구분은 띄어 쓰기 해야 하고 빙칸 또는 - \_ : / ~로 구분사용 가능 합니다.

- 상기 검색범위에 해당 ‘권장절’이 일치하지 않으면 다음 순서의 유사한 권 이름에서 검색하여 표시 합니다.

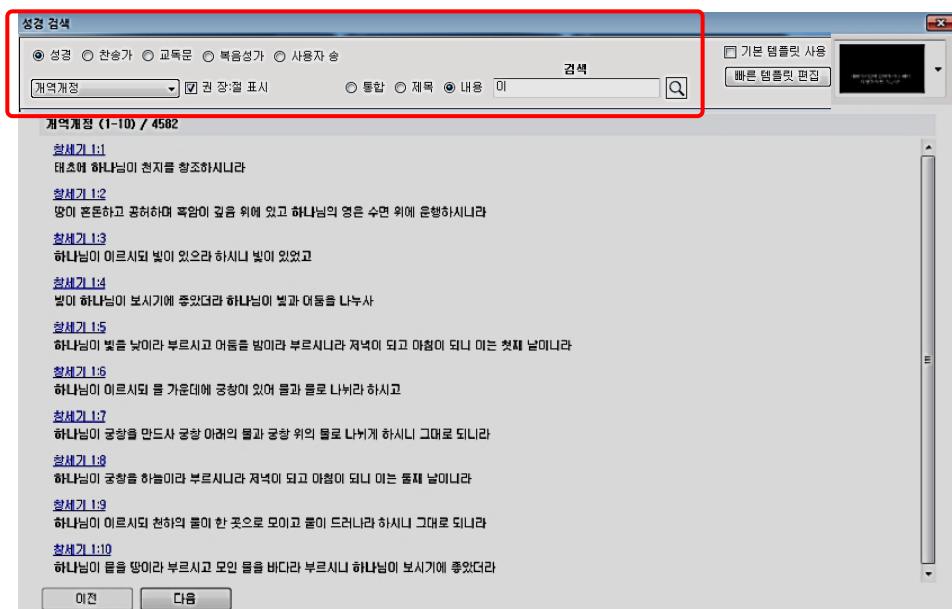


성경의 제목 검색은 권 이름 순서로 해당 권 만을 표시 하므로 일치되지 않을 때는 권 이름을 증가하여 입력 바랍니다. (페이지 검색 표시를 위하여)

## ② 문구 검색

문구 검색은 성경종류, 권에서 입력되어진 문구를 검색하여 아래와 같이 문구 검색 결과를 LIST로 표시 합니다.

문구 검색 결과 LIST 창

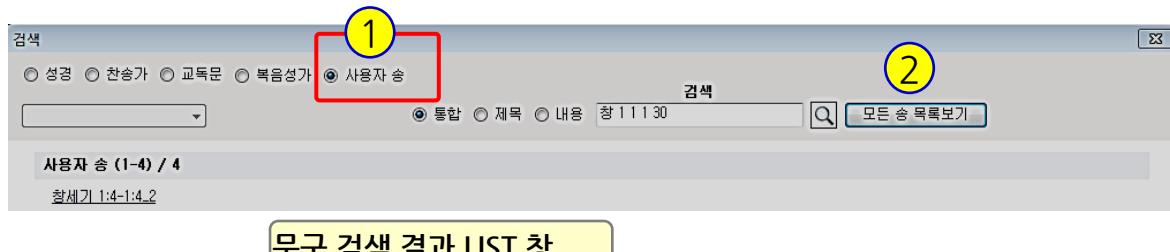


검색 List에서 결과를 클릭하면 즉시 페이지 창으로 보여 집니다.

페이지 창에서 페이지의 이동, 삭제, 편집이 가능 합니다.

## ③ '사용자 송' 검색

사용자 송은 프로젝트에서 '송' 페이지 그룹을 내보내기 하여 저장된 사용자 저장 DB폴더에서 검색하여 결과를 LIST로 표시 합니다.



▶ 사용자 송 은 사용자가 별도로 저장한 '송'을 검색하는 기능입니다.

검색 방법은 일반 교회 DB검색과 같이 문구, 권장절 등의 검색이 가능 합니다.

▶ 모든 송 목록보기 사용자가 저장한 '송'의 제목을 LIST로 표시 합니다.

## 2) 찬송가, 복음성가, 교독문을 검색, 송출 하려면

찬송가 또는 교독 문 복음성가를 선택하면 검색 창에 종류, 권, 제목이 Pull Down메뉴로 표시 됩니다. 원하는 종류, 권을 선택하면 페이지로 표시 되고 클릭을 하면 송출이 됩니다.

~검색 방법~

\* 통합, 제목 또는 번호, 문구로 검색 가능 합니다.

예; 창 1 1 2 1/창 1~1 2~1/ 창 1-1 2-1(창세기 1장1절~2장 1절까지)

또는 문구 검색



검색된 페이지는 프로젝트로 삽입을 누르면 삽입위치 지정에 따라 해당 부분에 새로운 '송'으로 추가 됩니다. 미리 원하는 템플릿을 선택하여 주십시오. 추가되는 '송'이름은 검색 제목이 됩니다. 프로젝트로 이동 후 페이지의 이동 편집 송출이 가능 합니다.

### 1) 권, 장, 절 표시에 대하여

교회 검색 창에서 검색결과를 CG페이지에 표시할 때 권, 장, 절 표시 유무를 선택할 수 있습니다.

### 17-3. 검색 페이지의 송출설정에 대하여

교회용의 data검색 결과를 페이지 보기에서 템플릿 적용으로 편리하게 송출페이지를 구성 할 수 있습니다.



#### 페이지 템플릿 적용

교회 검색창의 우측에 템플릿 선택 창이 있습니다. 검색된 페이지의 템플릿 적용을 클릭 선택하면 즉시 적용되고 페이지에서 송출 확인이 가능 합니다.

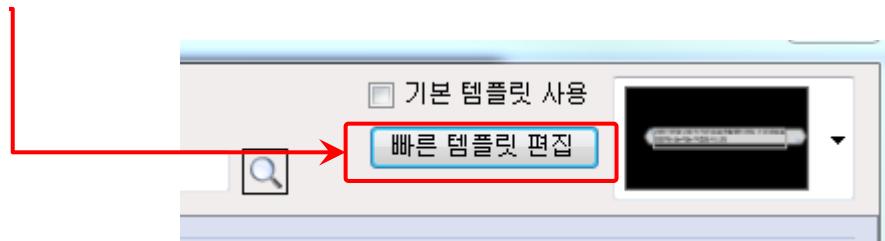
교회DB는 문자이므로 문자 템플릿 적용하면 됩니다.

교회 검색창의 템플릿은 CG편집 페이지용의 템플릿과 동일 합니다. 자주 사용하는 형식의 템플릿을 사전에 등록하여 두면 편리 합니다.

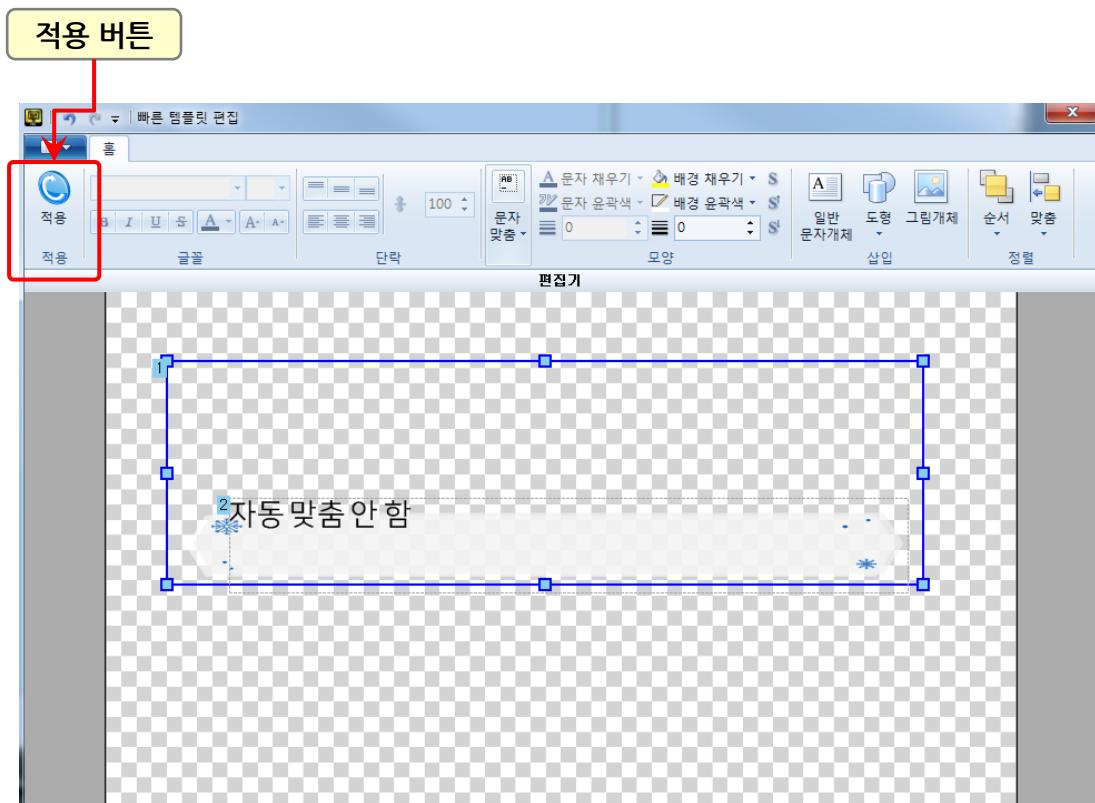
템플릿 관련 설명은 14장 '템플릿 추가등록, 편집에 대하여'를 참고 바랍니다.

## 17-4. 빠른 템플릿 편집에 대하여

교회용의 data검색 창에서 템플릿을 즉시 수정하여 적용 송출을 해야 하는 경우 ‘빠른 템플릿 편집’ 기능을 이용하면 됩니다.



- ▶ **빠른 템플릿 편집** : 교회용 검색 결과 현재 적용된 템플릿을 수정합니다. 간단한 편집 기능 이므로 일부 기능은 지원이 안되고 폰트, 색상, 도형, 그림, 개체이동 등이 가능 합니다.
- ▶ **적용** : 템플릿 수정이 완료 되면 ‘적용’ 버튼을 누르거나 키보드의 ‘Enter’버튼을 눌러서 검색 창의 템플릿이 변경 적용 되도록 합니다.  
적용 버튼을 누르면 검색결과와 템플릿 저장내용도 동시에 적용 됩니다.



빠른 템플릿 편집 창

# 18. 교회 Data Base에 대하여



교회용 DB는 성경, 찬송가, 복음성가, 교독 문으로 구성 되어 있습니다. DB는 사용자가 편집 저장 및 검색 사용이 가능 하므로 원본은 백업을 하여 보관 바랍니다.

## 18-1. DB의 편집, 저장에 대하여

교회 DB의 편집, 수정, 저장, 복구는 교회검색 창 하단의 DB편집 아이콘을 누르면 편집모드로 되어 작업이 가능 합니다.

The screenshot shows the 'Church DB Setting' window. At the top, there are tabs for 성경 (Bible), 찬송가 (Hymn), 교독문 (Scripture), and 복음성가 (Gospel). The 'Bible' tab is selected. Below the tabs are search filters: 통합 (Unified), 제목 (Title), 내용 (Content), and a search bar with the placeholder '창 1 1 2 1'. A red arrow points from the 'Search' button to a yellow box labeled '편집 창' (Edit Window). The main area displays a list of search results for the query '창 1 1 2 1'. Each result contains a number, chapter, verse, and text. A red box highlights the first result: '창세기 1 1 태초에 하나님께 천지를 창조하시니라'. To the right of the list is a preview pane titled '창 1 1 2 1' which shows the first few lines of the text. A yellow box labeled '창 크기 조절' (Change Window Size) has a double-headed arrow pointing to the preview pane. At the bottom of the window, there are buttons for 자동 줄 바꿈 (Auto Wrap), 수정 (Modify), and 저장 (Save). A red box highlights the 'Modify' button. Another red arrow points from the 'Modify' button to a yellow box labeled 'DB편집 버튼' (DB Edit Button).

▶ 편집 창 : 검색된 교회 DB의 LIST에서 선택하면 해당 문서가 편집 창에 나타나고 수정, 저장 가능 합니다.

▶ 수정 : 편집창의 수정 버튼을 누르면 그 후에 수정이 가능 합니다.

▶ 수정 취소 : 수정된 내용을 취소 하고자 할 때 누르면 수정전의 상태로 됩니다.

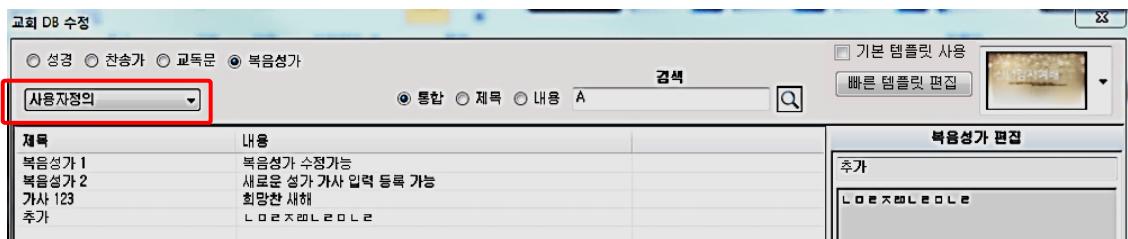
- ▶ 저장 : 편집중의 문구가 DB에 저장 됩니다.
- ▶ 자동 줄 바꿈 : 편집 시 Enter 버튼에 의해 줄 바꿈을 합니다. 일반적으로는 성경 문구는 줄 바꿈이 없으므로 템플릿 box의 크기로 정렬 됩니다. 템플릿 box의 내에 원하는 위치로 문자 정렬을 하고자 할 때에는 줄 바꿈(Enter)을 해서 정렬 되도록 수정 가능 합니다. 편집 창에서 줄 바꿈 위치를 확인 하려면 창 크기를 조절 하면 됩니다.

\*  DB편집 아이콘을 다시 누르면 검색 창으로 변경 됩니다.

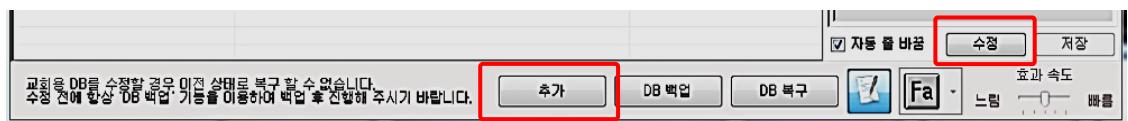
**!** 교회용 DB를 수정할 경우 이전 상태로 복구 할 수 없습니다. 저장 전에 항상 DB를 백업 하여 주십시오.

## 18-2. 복음성가의 DB 추가, 수정등록에 대하여

복음 성가는 사용자가 DB를 새롭게 등록하거나 수정이 가능 합니다.

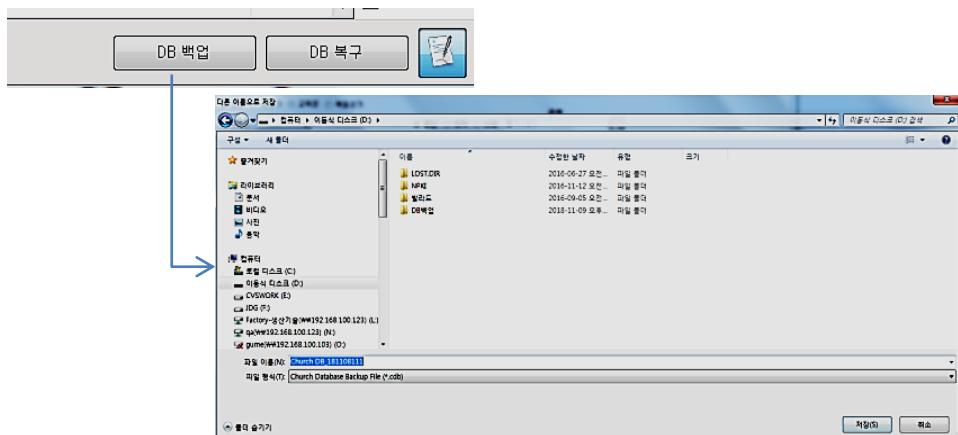


- ① 복음성가에서 '사용자 정의'를 선택합니다.
- ② 검색란에 문구나 번호 등을 입력하면 제목/내용이 나타납니다.
- ③ 추가, 수정의 버튼으로 내용을 추가하거나 수정이 가능 합니다.



복음성가에서 '사용자 정의'로 추가되는 성가를 등록하여 사용하면 편리 합니다.

### 18-3. DB의 백업, 복구에 대하여



▶ DB 백업 : 현재 저장 사용중인 교회 DB를 백업 합니다. 백업은 별도 윈도 탐색

창에서 사용자가 저장 위치를 정하여 저장 하면 됩니다.

DB는 ChurchDB\_xxxxx.cdb 입니다. 이름은 변경 가능 합니다.

▶ DB 복구 : 사용 중에 저장된 과거의 DB를 로드 하여 검색으로 사용 하는 기능

입니다.



공장 출하 시 DB원본은 최초 설치 시에 저장 사용 되므로 프로그램 사용 전에 백업을  
하여 두는 것을 권장 합니다.

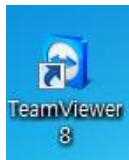
## 19. 원격A/S지원 기능

본 제품은 A/S 또는 프로그램 Update, 사용설명에 관한 문의사항은 인터넷network를 통하여 원격에서 지원이 가능 합니다.



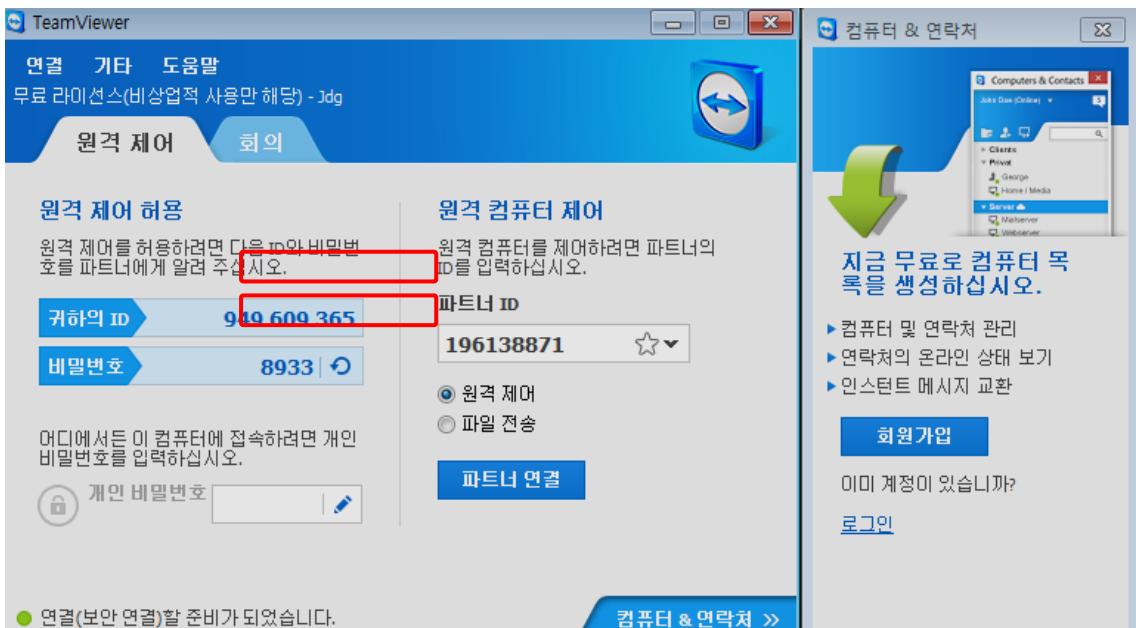
원격지원은 상용프로그램을 사용하는 경우 고객이 별도로 설치하여야 합니다.

### ❖ 원격지원 접속을 하려면



① 제품에 인터넷 접속이 가능한 LAN의 연결을 합니다.

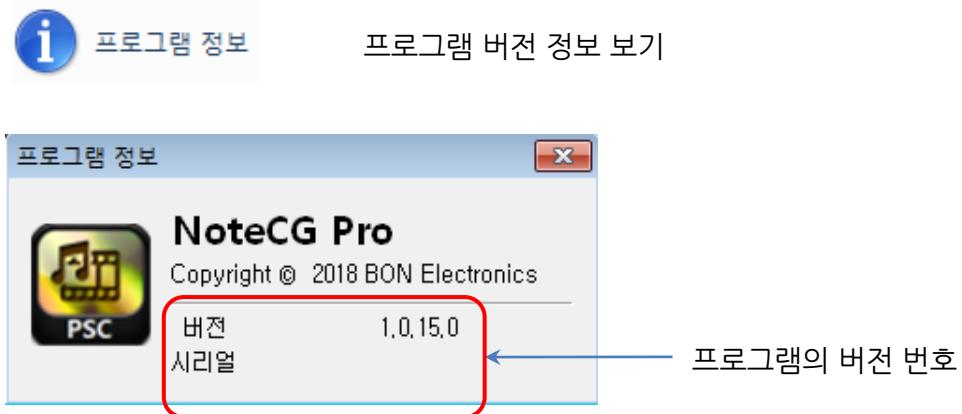
② 원격지원을 위하여 Team Viewer를 구입 설치합니다..



③ Team viewer에 접속이 확인되면 ID와 PW를 A/S 고객지원센터의 서비스 전용전화로 문의하여 전송합니다.

④ A/S고객지원 센터의 제품 확인과 점검절차에 따라 주시면 됩니다.

## \* 프로그램 정보표시에 대하여



## \* 설치 PC System의 권장 사양 (Note 1,2)

권장(Recommended) PC System	
CPU	Intel CPU i5↑, Quad Core, 3GHz↑, intel 4세대 급↑
RAM	DDR4 8GB 이상
Menu Display	1366*768 이상
Graphic Board	Dual VGA(HDMI/VGA/DVI)급 이상 GT1030 DDR5 1G 이상(Direct X 11, 외장형 권장)
SSD/HDD	1* SSD 120GB, 1* HDD 1TB
Operating OS	Windows 7, 10, 32 or 64bit Mode

Note 1 : 권장시스템 사양은 사용자 설치SW의 동시 사용 조건에 따라 요구사양이 변경 될 수 있습니다

Note 2 : 프로그램의 원활한 동작을 위하여 PC시스템 구성은 외장형 그래픽보드를 사용 권장 합니다.

(동영상, 스크롤시 성능저하를 방지 합니다)

## ● 구성 품

USB Dongle Key	1
Simple Manual	1

\* 프로그램은 품질향상을 위하여 별도의 예고 없이 수정될 수 있습니다.

---

## \* Hot Key List

프로그램 사용시 key보드에서 사용이 편리한 hot key입니다.

NO	기능	Key	비고
1	CG 지우기	F11	
2	배경 지우기	F10	
3	모두 지우기	F12	
4	라이브 배경	F9	
5	다음 페이지 송출	Space	
6	현재 페이지 송출	Enter	
7	다음 미디어 송출	Ctrl + Space	
8	현재 미디어 송출	Ctrl + Enter	
9	송출 모드	F1	
10	CG 편집 모드	F2	
11	템플릿 편집 모드	F3	
12	로고 편집 모드	F4	
13	새 프로젝트	Ctrl + N	
14	프로젝트 열기	Ctrl + B	
15	일반 문자 도구	Alt + 1	
16	스크롤 문자 도구	Alt + 3	
17	그림 도구	Alt + 2	
18	타이머 도구	Alt + T	
19	시계 도구	Alt + C	
20	선 도구	Alt + L	

---

NO	기능	Key	비고
21	화살표 도구	Alt + A	
22	직사각형 도구	Alt + 4	
23	등근 직사각형 도구	Alt + 4	
24	타원 도구	Alt + 5	
25	삼각형 도구	Alt + 6	
26	파워 포인트 도구	Alt + P	
27	테두리 크기 크게	Shift + Alt + ↑	
28	테두리 크기 작게	Shift + Alt + ↓	
29	가장 앞으로	Ctrl + Plus	
30	가장 뒤로	Ctrl + Minus	
31	한 단계 앞으로	Alt + Plus	
32	한 단계 뒤로	Alt + Minus	
33	왼쪽 맞춤	Ctrl + Alt + L	
34	가운데 맞춤	Ctrl + Alt + C	
35	오른쪽 맞춤	Ctrl + Alt + R	
36	위쪽 맞춤	Ctrl + Alt + T	
37	중간맞춤	Ctrl + Alt + M	
38	아래쪽 맞춤	Ctrl + Alt + B	
39	잘라내기	Ctrl + X	OS기본 기능키
40	실행 이전으로(취소)	Ctrl + Z	OS기본 기능키
41	취소실행 이후로(복귀)	Ctrl + Y	OS기본 기능키

## MEMO

☞ 홈페이지 <http://www.bon.co.kr/>

☞ 고객지원센터 : 02-3665-4644(A/S 직통)



**BON ELECTRONICS**  
보은전자방송통신(주) <http://www.bon.co.kr>

[연구소/공장] 서울시 강서구 양천로 57길 26 비전타워 7층

[본사 사무실] 서울시 강서구 양천로 57길 9-20 동양트레벨스카이 2층

Tel : 02-2659-0333

Fax : 02-2659-8133